

Edição 3 - Março/2026

PLAY

A Revista GAMER com Estilo

**GOD OF WAR -
Conheça o Início
da Jornada do
Fantasma de Esparta
e Como Ele Acabou
virando uma das Melhores
Franquias da Playstation**

**SOULCALIBUR
Uma Jornada Entre
Espadas e Almas é
Recontada para o
Mundo Conhecer a Série
de Luta de Espadas da
Bandai Namco.**

O Índice

- 1 - Notícias
- 2 - Previews
- 3 - Papo Geek
- 4 - Taku-Mania
- 5 - Retro-Zone
- 6 - top 7
- 7 - Especial - Anime x Games
- 8 - Matéria da Capa
- 9 - Jornada Gamer
- 10 - Personagem do Mês



NOTÍCIAS



GRAND THEFT AUTO 6 ADIADO POR UMA LEI DE BOSTA POR UM HIPPIE DE MERDA

GTA 6, o Jogo Mais Esperado foi Adiado graças a uma lei que foi feita com bunda do Senado. A Lei 12.215 ou Lei Felca fez que Jogos de Várias Dev tivessem um sistema de verificação de idade, depois do vídeo sobre Adução de um Hippie lixo chamado Felca ser feito. A Lei foi feita em Setembro de 2025 e Sancionada, obrigado Empresas terem várias ordens para obedecer. Nesse momento, Deputados como Guto Zacarias e Kim Kataguiri estão entrando com uma ação para regular os absurdos dessa Lei e fazer GTA 6 Ser Lançado no Brasil a todo custo.



FIM DO ANIME NO SEKAI, A MELHOR EQUIPE DE TRADUÇÃO E LEGENDA DOS ANIMES.

Após 22 Anos mostrando seu serviço para os fãs o Grupo Fansub Anime no Sekai encerra suas atividades Surgido no Período da Era 2000, eles eram um grupo que fazia Traduções Sem Fins Lucrativos para os Fãs Assistirem Animes Legendados antes da Crunchyroll surgir. As Teorias seriam muitas, mas o Grupo decidiu isso após muitas coisas ocorrer como a perseguição insana do CODA e ao Projeto 404 da qual combatia a pirataria em Animes e Mangás.

Nossas Homenagens a esse Grupo e um bom adeus.

PREVIEWS

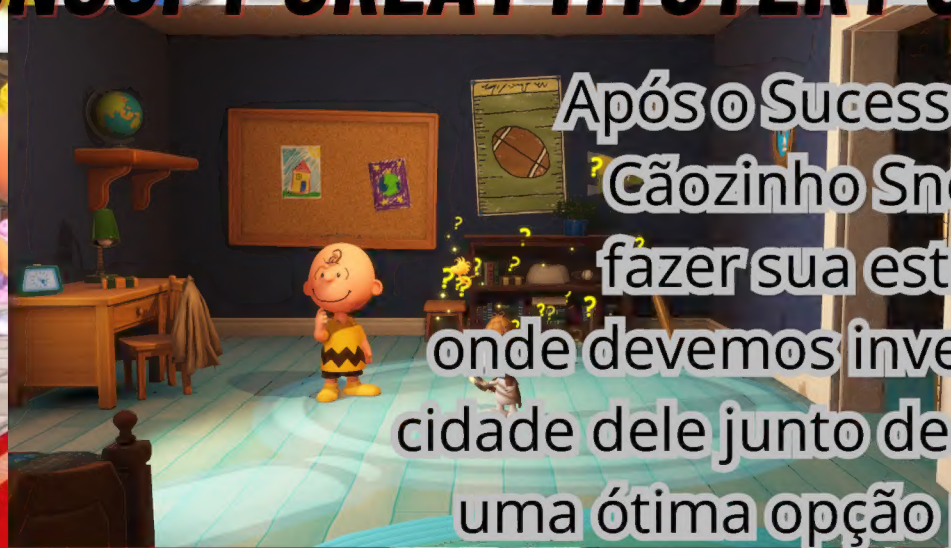
LIFE IS STRANGE REUNION

Após muita espera, o último jogo de história chega para concluir a saga de Max e Chloe e assim como nos anteriores o jogador fará as escolhas que vai definir o final que irá ver.



LANÇAMENTO - 3/26
PLAYSTATION 5

SNOOPY GREAT MYSTERY CLUB



Após o Sucesso do filme PEANUTS, o Cãozinho Snoopy e sua turma irão fazer sua estréia em um jogo novo onde devemos investigar um mistério na cidade dele junto de Charlie Brown e Cia, é uma ótima opção pra família se divertir.

LANÇAMENTO - 3/27
NINTENDO SWITCH 2



MARVEL MAXIMUM COLLECTION

Após Tretarem com a Galera da CAPCOM, a Marvel vai lançar uma Nova Coletânea graças a Konami, onde os jogadores poderão reviver o passado em 13 jogos da velha guarda. Um deles é o X-Men the Arcade feito pela Konami que trará função de 6 Jogadores no modo On-line, além de clássicos como X-Men & SpiderMan a Vingança do Arcade, Maximum Carnage e Separation Anxiety tanto de Snes e Mega e Capitão América e os Vingadores. Um Pacote Excelente pros Fãs da Quadrinhos.

LANÇAMENTO - 3/27
PS5/XBOXSERIES/NW2 E PC

PAPO GEEK



Afinal,você acreditaria que havia entretenimento dos games na Tv? Mas qual,é do que fala mal dos games? Não,Meu Amigo.Lá no Período dos Anos 90,havia uma certa Quantidade de “Programas de TV Sobre Games” E não estamos falando de que coisa a Jornalismo e etc Mas Sim os Famosos Programas de TV de Video-Game Onde traziam Matérias sobre os Lançamentos,Dicas e Novidade sobre a Cultura GAMER,muito antes da internet,dos celulares surgirem.E claro temos vários exemplos disso por aqui.



Entre 1995 a 2000,o Ocidente trouxe para nós dois dos melhores Programas de Games - GamesWatch e Cybernet.Exibidos no Extinto Canal SUPERSTATION,ambos vem com novidade sobre os Games da Era 8 ao 32 Bits e um pouco da 6 Geração(PS2/Gamecube/Xbox/Dream cast).Assim eles tinham Blocos de Lançamentos,Review Dicas.GamesWatch encerrou em 98,mas Cybernet ficou até firme na Era 2000 e tinha mais como Top 10 e até um chamado "Game da Semana" onde era escolhido o jogo mais destacado.Até foi exibido uma versão dublada do Cybernet,mas era pouco raro de achar até mesmo agora na internet por raro demais.



No entanto, o Brasil teve Ótimos Programas que tem ou usa referência aos Video-Games. Antes de ficarem falando Mal dos Games como uma Hipocrisia Esquerdista havia programas bons. Começou com PlayGame, GameShow apresentado por Gugu Liberati onde crianças passam por perguntas e respostas e o final entrando dentro de um jogo que na época a TecToy tava lançando o MasterSystem e MegaDrive no Brasil. Angélica tem o GameMix no Programa AngelMix. No entanto, Stargame do Multishow foi o Sucesso Avasalador, então fiquem ligados que ele terá uma parte num bloco especial no futuro.



TAKU-MANIA

超える

A VOLTA DOS METAL HERO

A Cerca de 2 Meses, a TOEI encerrou Super Sentais, a maior de suas Franquias de Tokusatsu já feitas por muito tempo. E assim 50 Anos Depois, os Sentai se despedem e não previsão de retorno, apenas um hiato. Como forma de preencher o vazio no Fãs, a empresa de entretenimento número 1 do Japão trouxe o retorno dos METAL HERO, iniciado com Gavan em 1982. E assim surgiu o PROJECT R.E.D, sigla para mensagem - Memória de Dimensões Extraordinárias. Foi então que depois de muito mistério, o Mundo Descobre um novo herói - Super Space Sheriff Gavan Infinity.

超次元英雄譚

PROJECT R.E.D.

Records of Extraordinary Dimensions





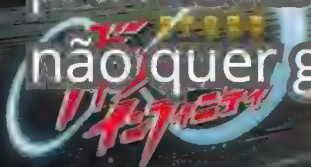
Esse Novo título é de esperado a continuação de Gavan mas que explora várias dimensões, onde aqui temos 3 novos Heróis - 2 homens e 1 mulher (Primeira vez nos Tokusatsu Metal Hero) onde cada um é um Policial Espacial Gavan, sendo representados através de chaves de 3 Sentimentos - Raiva, Tristeza e Alegria e assim como na Série Original, eles enfrentam Monstros Espaciais Fugitivos, orientados por uma força maligna desconhecida. Mas não daremos Spoiler, o Negócio é Assistir por conta própria.

超次元英雄

PROJECT R.E.D.

Records of Extraordinary Dimensions

Super Space Sheriff Gavan Infinity fica disponível pelo canal do Youtube da SATO Company, sendo que os 3 primeiros Episódios são de graça, mas o resto apenas pra membros, então fique ligado ou procura Fansub se não quer gastar verdinhas, Ok? kkkk



RETRO-ZONE

DEMAKES QUANDO OS JOGOS ATUAIS FICAM DO JEITO RETRÔ

No Famoso Período Atual, A Era da Oitava e Nona Geração dos GAMES, a Comunidade GAMER vendo que os Jogos Atuais estavam ficando sem graça, eles logo depois pararam e pensaram - Não Seria Bom Se Eles ficassem como Jogos dos Anos 90?.

Dessa Forma, Eles Iniciaram uma Gambiarra de Fazerem os Jogos Atuais ficarem do Jeito Retrô utilizando diversas ferramentas conhecidas como Unity e Outros dos mais variados Programas de Edição que existem.

E Deles Vieram várias Pérolas Que Até o GAMER mais nostálgico ficaria com um lindo sorriso no rosto.



Em 2016, uma onda de ideais feitas por fãs começaram a dar luz, sendo que muitos eram artes feitas por fãs usando várias técnicas clássicas como o Pixel-Art.

Desde Então jogos como Halo Call of Duty, Medal of Honor acabaram tendo visuais todos feitos em Pixel-Art 2D Belíssima dando a sensação de estarmos jogando aqueles Jogos Atuais com visual estilo 2D da Era 16Bits. Só que eram apenas ilustrações ou arte Pixeladas.





No Entanto,com o passar do tempo,a comunidade tinha conseguido fazer Jogos que eram:100% Jogáveis,dentre eles estava o Super Smash Retro,uma versão do clássico Super Smash Bros da Nintendo,mas como se tivesse lançado no Período do GameBoy,embora tinha limitações como poucos personagens.

Outro Feito dos Fãs foi um Demake de Bloodborne,o jogo SoulsLike do PS4 com Dificuldade apareceu para os Gamers com estilo que parece ter sido lançado na era do PS1,todo mal feito e bem pixelado.Até tem que um outro estilo Mario Kart,mas mudou nome a pedido da From Software.

Com Isso,os Demakes viraram Sucesso e outros como o Megaman X8 são exemplo de que o mercado de games tá evoluindo com ajuda dos Fãs.

Então,qual Jogo Atual Demake você já testemunhou?

TOP 7

HERÓIS DA JUSTIÇA

Com o Passar das Décadas a Cultura Pop nos trouxe inúmeros Heróis que nos trazia aquela experiência de emoção e aventura com suas histórias.

Responsabilidade, Lealdade, Justiça e Liberdade são as virtudes que eles nos ensinavam com o tempo e assim são admirados por eles serem aqueles que falam dessas filosofias.

Assim, Escolhemos 7 desses Valentes Guerreiros que tão sempre na sua luta do Bem contra o Mal, sejam o que for que vem para ameaçar nossa liberdade, eles estarão aqui para nos proteger.

A close-up, dynamic illustration of Captain America. He is wearing his iconic blue helmet with a white star and the letter 'A', and his blue and red suit with a large white star on the chest. He has a determined expression, looking slightly to the right. His right hand is raised, with fingers curled as if holding something or gesturing. The background is a stylized American flag with stars and stripes.

7 - CAPITÃO AMERICA

Um dos Maiores Nomes do Universo MARVEL já é considerado como um Símbolo Patriótico pela sua honra de ser um grandes mitos de guerreiro da Justiça.

Steve Rogers foi um fracote durante o período difícil da Segunda Guerra, mas após ser voluntário do projeto o SUPER SOLDADO, ele acabou sendo o maior Herói que os Estados Unidos criou. Mas depois de ficar congelado num iceberg, ele retornou para liderar os VINGADORES a Maior Equipe com vários Heróis da MARVEL e assim ele acabou se tornando uma das maiores Lendas que a Editora de Quadrinhos e assim virou o ícone mais popular junto de outras Figuras como Homem de Ferro, Hulk, Thor e muitos outros heróis.

Esse é o motivo dele ser o Símbolo da Liberdade.

6 - KAMEN AMERICA

Desconhecida por Todos, Ela acabou virando um nome para ser Destacado na Cultura Pop.

Charlotte Sasha Vanders, ou Carly, era uma criança de 10 anos que adorava criar roupas. Mas no entanto na fase de Jovem Adolescente, ela acabou sendo atingida por um meteoro estranho e levada pra Area 51 para testes e depois por um relâmpago em casa (Nossa que maré de azar 0-0) mas isso acabou fazendo ela ganhar estranhos poderes como Voar e Força e Resistência humana.

Dessa Forma, Carly decidiu usar seus novos talentos para ajudar os Outros, e assim ela criou seu uniforme principal e com isso passou a auto-intitular de Kamen America, uma Justiceira da Liberdade.

Apesar de ter surgido bem na Metade da Era 2010, a Franquia ganhou notoriedade e acabou ganhando uma certa popularidade, embora ela seja ainda bem desconhecida por aqui.

"XLTAPSJ"

5 - HEROMAN

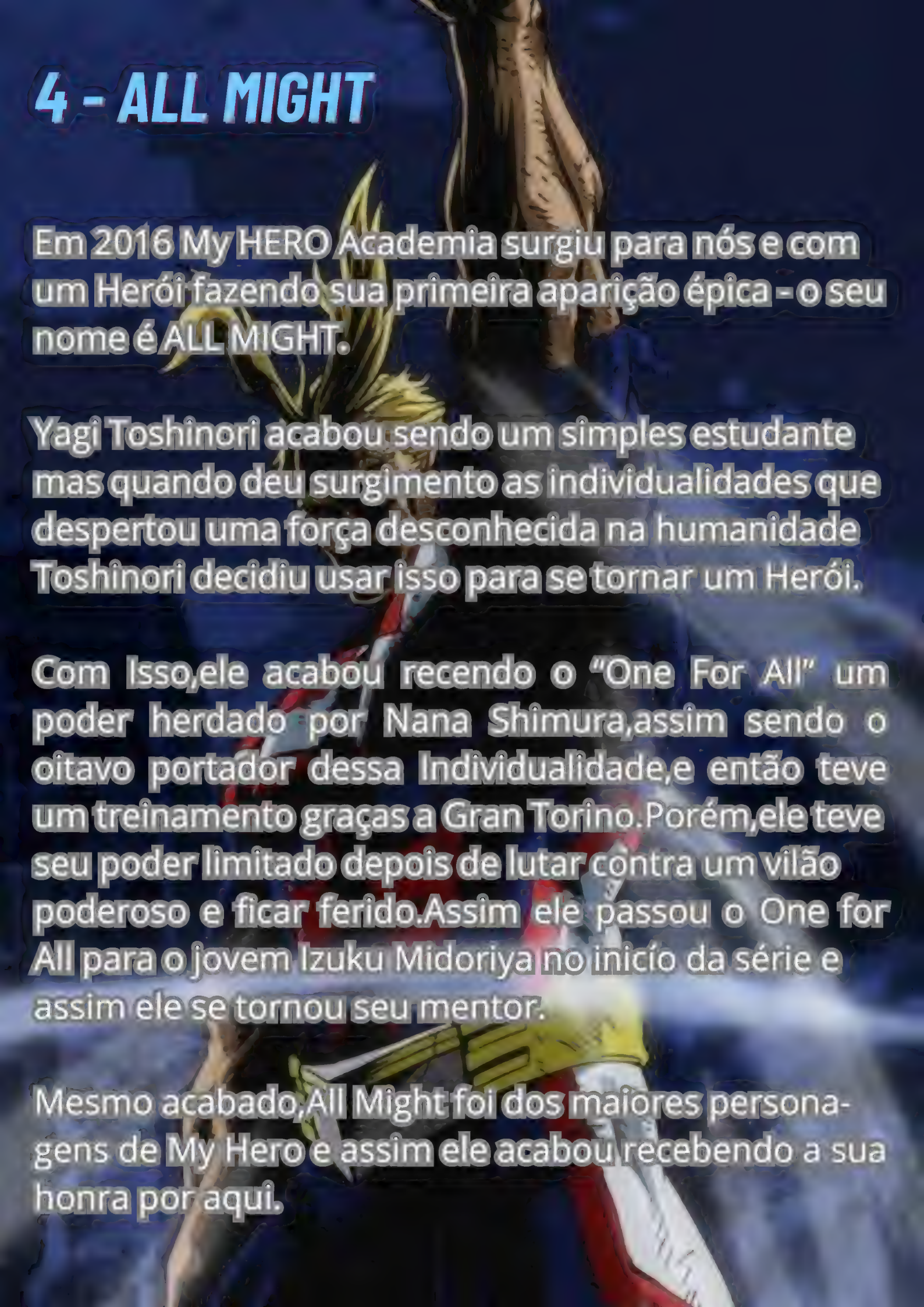
Os Japoneses também tinham seus Heróis, e esse é o caso de muitos como o do HEROMAN.

Vindo na Era 2010, ele trazia Joseph Carter Jones, ou Joey um garoto que vivia com sua avó num orfanato. Em um dia ele consertou um robô Heybo que era sensação onde ele mora, mas uma tempestade acaba acertando o local onde ele mora e do nada, aquele Robô de Brinquedo virou um Robô de Verdade, e assim Joey o batizou de HEROMAN, e foi bem naquele dia que uma invasão alienígena aconteceu e assim Joey e seu novo parceiro vão para o combate.

Apesar de ser algo inédito aos Animes, HEROMAN foi a Primeira Obra feita em conjunto com Japão e EUA pois ele foi uma criação do Mito Stan Lee, o criador do mito Homem-Aranha, já que para simbolizar o patriotismo, o HEROMAN possui as cores da Bandeira Norte Americana, e com isso ficou popular.

Então Nossas Condolências ao HEROMAN, o Robô Japonês, mas com espírito Patriota

4 - ALL MIGHT

A background image of All Might in his iconic hero costume, featuring a blue suit with a red cape and a yellow gauntlet. He is shown from the waist up, with his right arm raised in a heroic pose. The background is a dark, cloudy sky.

Em 2016 My HERO Academia surgiu para nós e com um Herói fazendo sua primeira aparição épica - o seu nome é ALL MIGHT.

Yagi Toshinori acabou sendo um simples estudante mas quando deu surgimento as individualidades que despertou uma força desconhecida na humanidade Toshinori decidiu usar isso para se tornar um Herói.

Com Isso,ele acabou recendo o "One For All" um poder herdado por Nana Shimura,assim sendo o oitavo portador dessa Individualidade,e então teve um treinamento graças a Gran Torino.Porém,ele teve seu poder limitado depois de lutar contra um vilão poderoso e ficar ferido.Assim ele passou o One for All para o jovem Izuku Midoriya no início da série e assim ele se tornou seu mentor.

Mesmo acabado,All Might foi dos maiores personagens de My Hero e assim ele acabou recebendo a sua honra por aqui.

3 - WILD TIGER

Assim Como o Mundo de Midoriya, em Tiger Bunny, a Terra teve o surgimento de uma energia desconhecida chamada de NEXT, onde os poderes misteriosos são variados pra cada pessoa.

Nesse termo, entra Koutetsu Kaburagi, um pai de família que decidiu fazer carreira de Herói em StenBird City assim se tornando Wild Tiger com um patrocinador, e claro que de começo ainda usar um traje azul bem retrô de herói, mas sua agência faliu e assim ele foi transferido.

Com isso, um Cientista mudo cria um traje robótico pra Koutetsu utilizar já que seu antigo não mais necessário e assim, com um Novo Traje, Koutetsu iria começar uma nova fase de herói, junto do rico Barnaby Brooks Jr e assim a vida dele como Herói tá mais ativa.

Embora que na Segunda Temporada do Anime, ele tem seu poder NEXT limitado pra 5 Minutos, mas daí as coisas melhoram com um Novo Traje que ampliou seu tempo de poder e força.

2 - ULTRAMAN

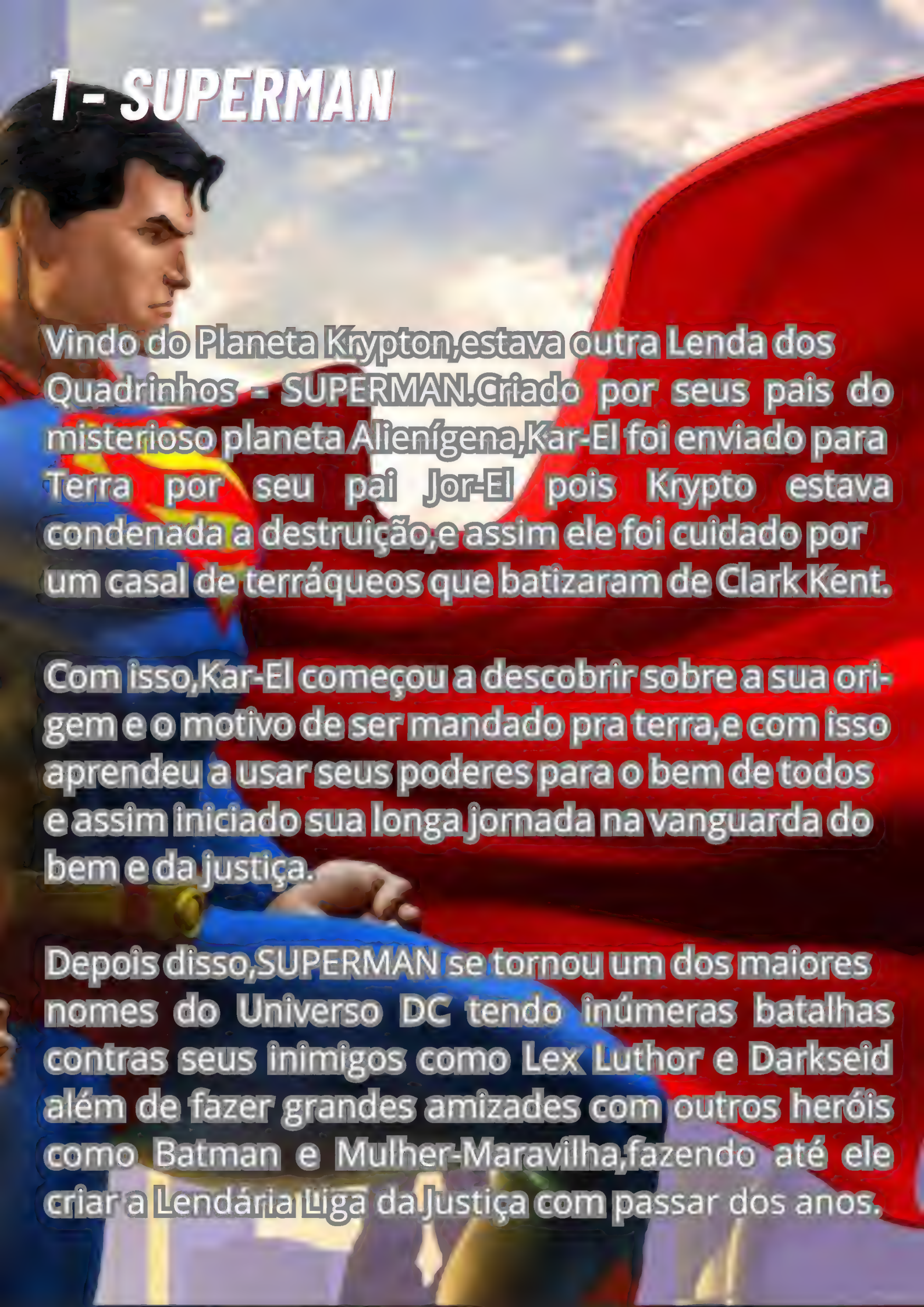
Uma das Maiores Lendas do Tokusatsu não ficaria de fora dessa Lista de Campeões Justiceiros.

Vindo da Nebulosa M78, o Gigante tava atrás de um monstro chamado Bemular, mas acabou atingindo uma nave da Patrulha Científica onde tava Shin Hayata e para compensar seu erro, decide se fundir a ele para salvar sua vida. Assim Hayata ganhou uma nova vida e agora quando a Terra estiver em Perigo, ele utiliza a Capsula BETA, entregue pelo Gigante Prateado fazendo ele se transformar no próprio da qual seria conhecido por todos como ULTRAMAN.

O Legado do Herói da Tsuburaya foi passado por várias décadas e assim veio o resto da Família ULTRA com o passar dos Anos de Exibição no Japão.

Com Isso esse Legado continua e 60 Anos depois o todos ninguém esquece da primeira vez que viram um grande herói ser um mito, uma lenda - O ULTRAMAN.

1 - SUPERMAN



Vindo do Planeta Krypton, estava outra Lenda dos Quadrinhos - SUPERMAN. Criado por seus pais do misterioso planeta Alienígena, Kar-El foi enviado para Terra por seu pai Jor-El pois Krypto estava condenada a destruição, e assim ele foi cuidado por um casal de terráqueos que batizaram de Clark Kent.

Com isso, Kar-El começou a descobrir sobre a sua origem e o motivo de ser mandado pra terra, e com isso aprendeu a usar seus poderes para o bem de todos e assim iniciou sua longa jornada na vanguarda do bem e da justiça.

Depois disso, SUPERMAN se tornou um dos maiores nomes do Universo DC tendo inúmeras batalhas contra seus inimigos como Lex Luthor e Darkseid além de fazer grandes amizades com outros heróis como Batman e Mulher-Maravilha, fazendo até ele criar a Lendária Liga da Justiça com passar dos anos.

ESPECIAL - ANIME X GAMES



A UNIÃO DE DOIS MUNDOS DISTINTOS

Desde os Anos 80 e 90 para os dias de hoje, uma das maiores inovações que existiu foi os Video-Games e os Animes, mas muito se perguntam - E se a gente poder fazemos um Anime sobre Eles? Com Isso a ideia de criar Desenhos Animados Baseados no Universo do Entretenimento Eletrônico que era a moda daquele tempo seria bem complicado e precisa de apoio das Desenvolvedoras para ter uma animação seguindo o roteiro do jogo e etc. Mas Isso seria o começar de algo excelente e com isso decidimos trazer esse especial sobre essa relação que deu um resultado positivo.



Tudo Começou em 1986, Depois que a Nintendo salvou o mercado de Games no Ocidente depois do "Crash dos Video-Games" por culpa do E.T da Atari que ele iniciou o projeto de seu Primeiro Anime. O nome era "A Missão de Resgate da Princesa Peach" um filme Anime que foi pra apresentar o Super Mario, o grande nome da Nintendo e assim ele seguia o contexto baseado nos jogos da série e era do Mario salvar a Peach do Bowser. A História do Anime foi excelente, seguindo o roteiro original dos jogos e claro que com o sucesso do Anime que era apenas um filme, a Nintendo fez com que outras desenvolvedoras virem isso e assim também deram início de achar vários estúdios de animação no Japão para iniciaram suas ideias para adaptar os seus jogos de sucesso para as TV Japonesas.



A SNK, uma das empresas do Japão, foi excelente com seus jogos de luta, assim ela conseguiu com apoio do artista Masami Obarai a criar 4 Animes de seus jogos de luta de sucesso.

Art of Fighting, Fatal Fury e Samurai Shodown fizeram sucesso no Japão que depois vieram para o Brasil exibidos no U.S. Mangá da Rede Manchete. Porém Gowcaizer e o Segundo Anime do Samurai Shodown, baseado no jogo Samurai Shodown 64 da Placa Hyper NeoGeo 64 não tiveram dublagem BR devido a falta de popularidade pois eram jogos poucos citados pela comunidade.





Outras Empresas também entraram na jogada e assim tivemos rariades da qual muitos não sabiam da sua existência. Dentre elas eram o Anime OVA de 2 Episódios do Battle Arena Toshinden, a Série de Luta da TAKARA da Era do Playstation 1, fora também um Anime OVA do Jogo Phsyctic Force da TAITO que era Raro.

Porém o mais Raro Anime baseado em Game que muitos não sabiam era o Anime do Jogo Ninja Gaiden da Tecmo, a franquia conhecida por sua Dificuldade Insana teve uma adaptação animada japonesa o que supreedente para um jogo de Nintendinho, ou melhor Famicom no Japão.



No Entanto,foi a Capcom
que ficou com toda
glória graças ao seu
sucesso Street Fighter 2 que
com a fama,ela trouxe o
Street Fighter 2 The
Animated Movie,se
baseando diretamente no
jogo Super Street Fighter 2
que ela acabou sendo a
campeã nos Jogos de luta
fazendo a SNK também
entrar na onda dos jogos
luta em adaptação em
Anime.Foi um sucesso que
assim como foi com a SNK
o Brasil teve a exibição do
Filme Anime nas telonas
deixando a comunidade do
jogo pirada com a animação
que ele trouxe para os fãs
da série de luta dos
fliperamas.





Assim, a CAPCOM fez o impensável e trouxe para o mundo inteiro Street Fighter 2 Victory, o seu primeiro Anime totalmente ambientado na Saga de Luta que ela criou. No Entanto, Victory seguia um enredo diferente dos jogos. Ele trazia a história de Ryu e Ken se aperfeiçoando suas técnicas de luta e se encontrando com vários personagens da franquia como a Chun-Li, Guile até o confronto contra o vilão Bison no final.



No Brasil, ele foi bem popular, com direito a dublagem e 3 exibições sempre ao encontro do mais forte.

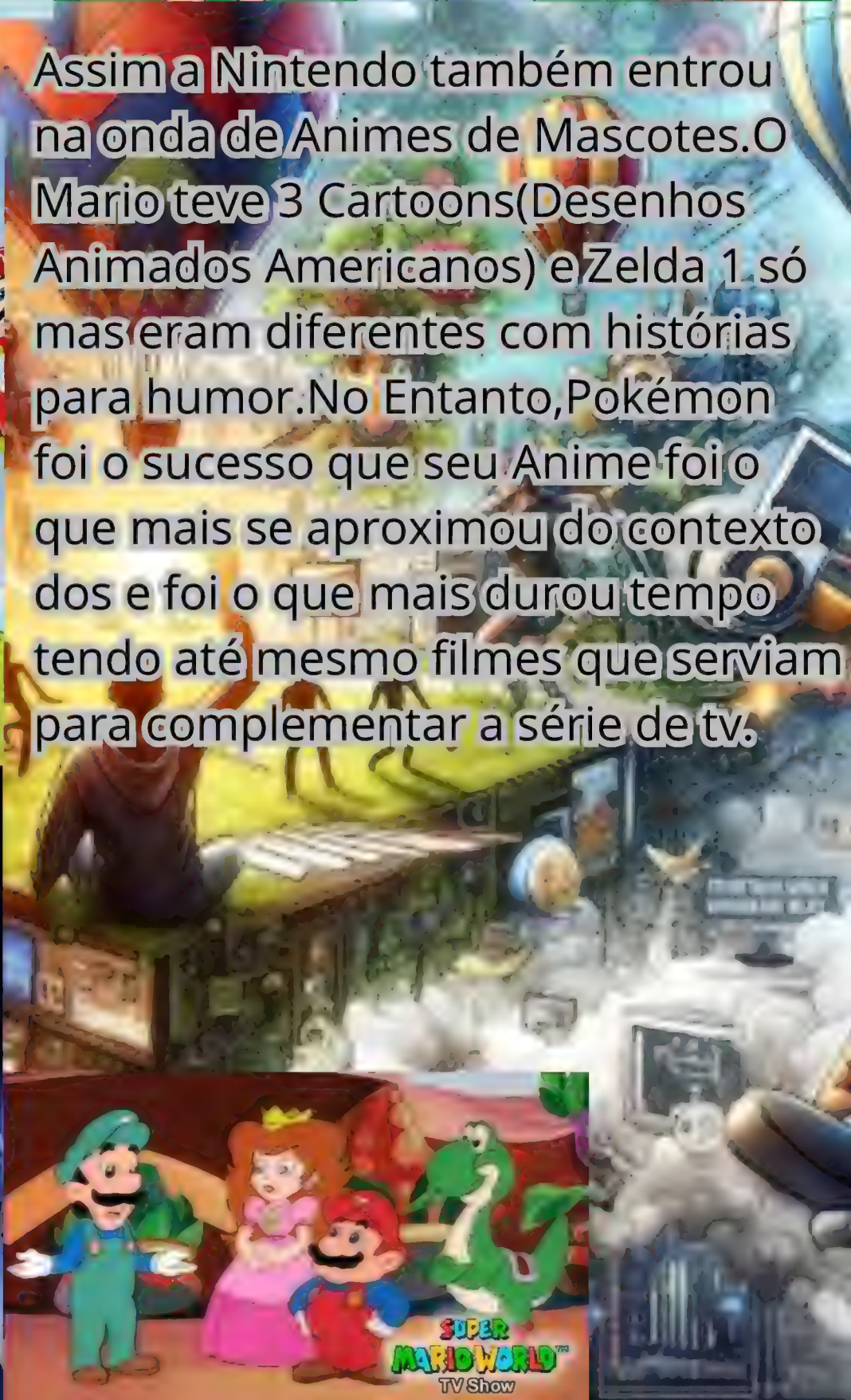


Nesse Hype,até mesmo a SEGA entrou nessa,e com isso tivemos o Sonic the Movie,ou Sonic OVA lançado no período do jogo do Sega CD,Sonic CD,que tinha até a presença de Knuckles e Metal Sonic.E a Capcom com Wish upon a Star,Anime OVA do Megaman da Fase Clássica.

Isso também chamou a atenção do ocidente,e assim surgiu Megaman the Animates Series feito em conjunto com a Ruby Spears e Ashi Productions que fez sucesso no Brasil. Já Sonic teve 3 Séries Animadas no Ocidente.As Aventuras de Sonic com animação estilo Looney Tunes,Sonic o Ouriço,conhecido como Sonic dos Sábados de Manhã e Underground,ambos adaptações da Série de Quadrinhos da Archie Comics,que até tiveram popularidade no Brasil.



Assim a Nintendo também entrou na onda de Animes de Mascotes. O Mario teve 3 Cartoons (Desenhos Animados Americanos) e Zelda 1 só mas eram diferentes com histórias para humor. No Entanto, Pokémon foi o sucesso que seu Anime foi o que mais se aproximou do contexto dos e foi o que mais durou tempo tendo até mesmo filmes que serviam para complementar a série de tv.





No fim dos Anos 90 e início dos Anos 2000, a Namco (na época) começou a fazer adaptações em Anime da Série Tales Of, sua marca no ramo dos RPGs Japoneses e assim a Série teve vários de seus jogos da Quarta até Sétima Geração Adaptados em Anime.



Sendo que em Tales of Zestiria tivemos um 2 em 1, onde os episódios 5 e 6 serviam para introduzir Velvet Crowe, a bela moça que seria a protagonista de Tales of Berseria que não teve um anime, mas ela tava presente





Mas no meio disso veio **surpresas**
Dot Hack é uma franquia da es-
treante CyberConnect2 e com a
Bandai Namco sua distribuidora
tivemos Animes dessa série.

Legend of Twilight tinha um visual
infantil, mas bem agradável. Já
o SIGN tinha um tom mais adulto
e sério. Enquanto Roots era a
novidade, já que diferente dos
outros tinha uma história que se
passa antes do começo de
Dot Hack G.U, lançado para o
Playstation 2 em 3 Volumes





No Entanto na Era 2000, mundo vibrou com Ragnarok, o MMORPG Sul-Coreano que fez um sucesso absurdo no mundo que no Brasil até teve fama. Com Isso, um Anime foi feito recriado tudo que tinha no jogo. Já no Brasil, ele foi exibido no Cartoon Network Dublado, com até uma colaboração com a LevelUp onde ocorreu um evento onde os jogadores podiam ir enfrentar o Baphomet e o Dark Lord ao lado dos Heróis do Anime, o que deixou muita gente empolgada que farmaram Level Sem Parar para ficarem mais fortes.



Na Forma de Competir com os seus adversários, a Nintendo criou mais animações de seus jogos. Donkey Kong, a Série do Gorilão da RARE foi uma animação 3D até que boa mas ele perca por não seguir o enredo dos jogos. Mas F-Zero e Kirby conseguiram seu contexto original, onde ambos misturava animação 2d e 3d perfeitamente. No Brasil, apenas Kirby foi exibido com uma dublagem brasileira excelente feita pela Centauro.





a SEGA fez sucesso nos Anos 90 com o anime de Virtua Fighter. Além de 1 Anime OVA do jogo Panzer Dragoon e Sakura Wars mas no Período 2000, ela fez história com Sonic-X, o Anime que trazia todo o contexto dos jogos da Era MegaDrive e Dreamcast. Logo ela trouxe mais animes de seus jogos como Valkyria Chronicles e o Novo Sakura Wars em 2020.



Outra Franquia nascida nos Anos 80 foi o RPG Tático Super Robot Wars, que traz Animes de Robôs como uma colaboração gigante de robôs como Mazinger Z e etc. E nos Anos 2000 ela trouxe Divine Wars e The Inspector. Dois Animes Baseados na saga Original Generations do Game Boy Advance, que como nome diz trazia apenas personagens originais feitos pela Banpresto. Outra Série que surgiu é Disgaea, a franquia estreante da Nippon Ichi cujo anime foca apenas no primeiro jogo da franquia no PS2.





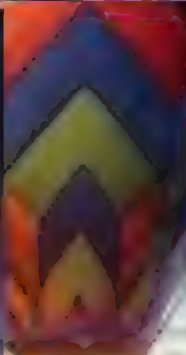
Já a CAPCOM,ela teve muita sorte e trouxe um monte de Animes de seus jogos.Dos títulos estavam hits como Viewtiful Joe,Sengoku Basara,Power Stone e até outros Sucessos como Devil May Cry que tem 2 Animes e uns antigos e desconhecidos como Gaist Crusher do 3DS e a Franquia Hack'nSlash Onimusha e o sombrio Dragon's Dogma.





Nesse Tempo, a Série Shin Megami Tensei da Atlus começou a sua jornada, e assim sua Sub-Série Persona surgiu.

De Início ela teve um anime promo dos Primeiros jogos. Mas na Era 2000, tivemos o Anime de Persona 4, que fez um sucesso absurdo devido a sua história seguir fielmente o enredo do jogo perfeitamente com tudo incluindo elementos como trilha sonora e cenas de humor dos personagens, fora também um episódio extra que recria a luta do Final Verdadeiro Secreto. Assim ele teve um anime da expansão Golden do Vita, fora que ao mesmo tivemos Persona 3 como Filme Anime de 4 longas e mais em 2020 tivemos o Anime do Jogo Persona 5, considerado superior ao 4. Além de Animes menores como do GodEater, ScarlteNexus The World Ends with You.



Mas ainda na era 2010,também tivemos Animes Curtos mas excelente.Neptunia e Senran Kâgura foram jogos focados no Fan-Service e ganharam seus Animes com muita alegria pros Fãs.

Mas Isso também trouxe até uns Desconhecidos vindos direto do PSP,como o Danganronpa focado em mistério e até o Brutal e Pesado Corpse Party tem um Anime OVA de 4 Episódios com cenas pesadas e violentas,fora de um único OVA the Missing Footage que se passa antes dos Eventos do Primeiro Jogo Começar.



Ufa.....quantos Animes Baseados em Video-Games tem o Japão,se continuarmos nem sei onde vamos parar,mas melhor assim.

Melhor dar uma pausa ou ficarei exausto.Mas é isso o que gente persquisamos.Mas Espero que tenham gostado.

Agora,o que o Futuro nos aguarda só esperar,pois tem muitos Jogos que não tiveram seu Anime,então agora é ficarmos atento às novidades que virão e assim estaremos para uma próxima leva de Animes baseado em Games,ficamos a todo momento meus amigos.

GOD OF WAR™

A background image of Kratos, the main character of the God of War series, in a dynamic pose. He is a muscular man with a red and white striped tunic, black gauntlets, and a large, ornate sword. He is standing on a sandy ground with a classical building in the background.

MATÉRIA DA CAPA

Por 20 Anos, eles esfaçalhou seres Imortais tudo por vingança ao que fizeram a ele.

GOD OF WAR foi um Maiores Lançamentos da Era PS2 E Ele trouxe um dos maiores enredos já produzidos em um jogo de Video-Game Já feito.

A Santa Monica utilizou todos os conceitos e elementos da Mitologia Grega para nos trazer um dos melhores Jogos Hack'n'Slash já construídos.

Além de Introduzir Kratos, um dos mais casca-grossa dos games com sua brutalidade e violência típica como vimos em Conan o Bárbaro.

Então Vamos Navegar na Épica História do Fantasma de Esparta e saber do sucesso.

GOD OF WAR™



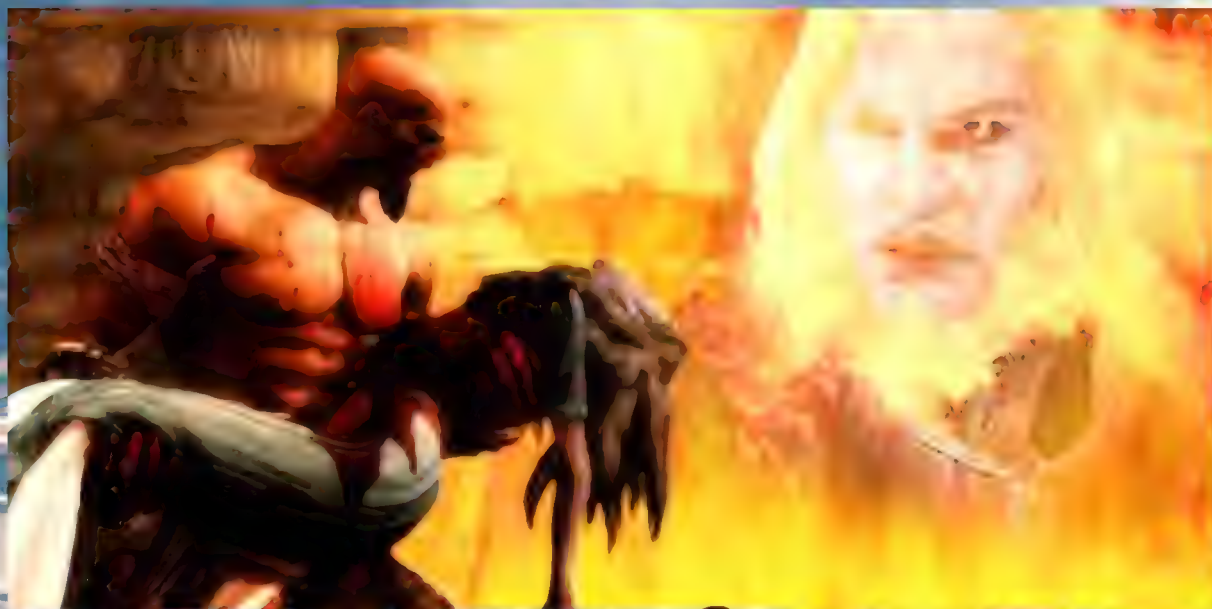
COMO OS DEUSES INICIARAM TUDO

Desde 2002 com a Chegada do Playstation 2, uma das coisas que ele trouxe foi o Emotion Engine, o coração do PS2 pra gráficos perfeitamente detalhados.

Dessa forma, a Santa Monica decidiu usar isso para o seu maior, que traria gráficos perfeitos em computação gráfica CGI com Atores que fariam a voz dos personagens.

Em Resumo foi um sucesso quando saiu em 2005 e o mundo veria uma nova experiência de ação com um enredo que parece um Filme de Ação Medieval.

GOD OF WAR™



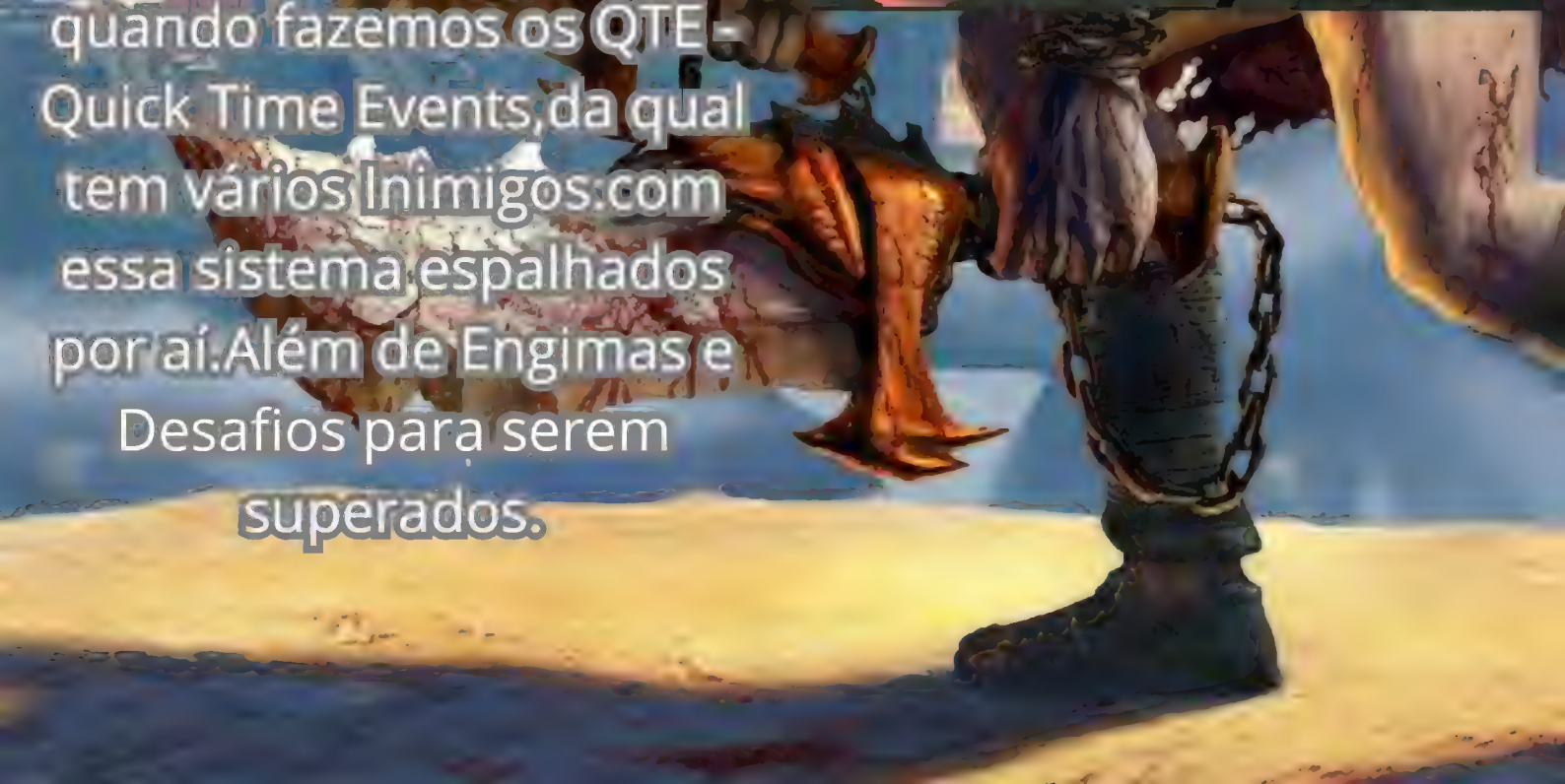
UMA BUSCA POR VINGANÇA

Lançado em 2005, o Primeiro Jogo trazia Kratos, um Espartano que durante suas cruzadas, sua filha Caliope ficou doente e assim foi em busca da Maça da Yggdrasil, após a missão sucedida ele salvou Caliope, mas isso enfureceu o Príncipe dos Bárbaros que massacrou seu exército. Como ultimo recurso Kratos pediu a Ares salvá-lo, em troca, ele seria seu servo num conflito entre os Deuses Zeus e Poseidon. Kratos lutou e massacrou muitas vidas, porém, um mal-entendido ocorre - Kratos ataca um vilarejo e mata acidentalmente Lysandra e Caliope. Ao saber que Ares fez isso pra tirar sua única humanidade pra virar um guerreiro perfeito, Kratos renuncia e a anciã o amaldiçoa com as cinzas de seus entes queridos, se tornando o Fantasma de Esparta, dando início a sua jornada por vingança.

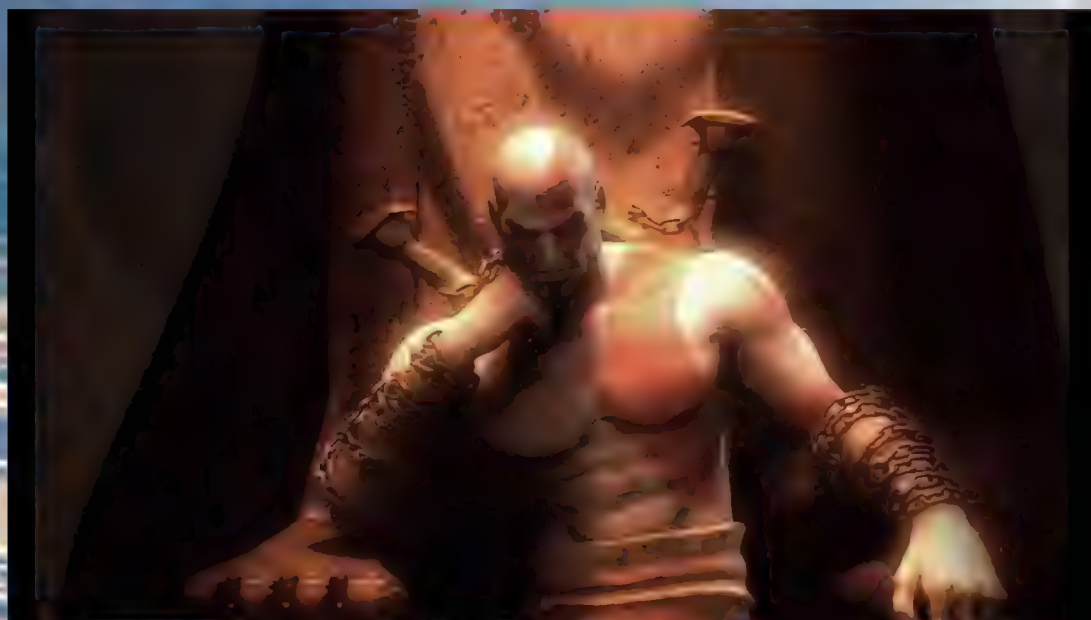
GOD OF WAR™



A Gameplay segue o
padrões dos jogos
Hack'n'Slash, mas de uma
bem fluída e perfeita, os
golpes de Kratos são bem
pesados e fortes que
chegam se ainda mais
impressionantes até
quando fazemos os QTE -
Quick Time Events, da qual
tem vários Inimigos com
essa sistema espalhados
por aí. Além de Engimas e
Desafios para serem
superados.



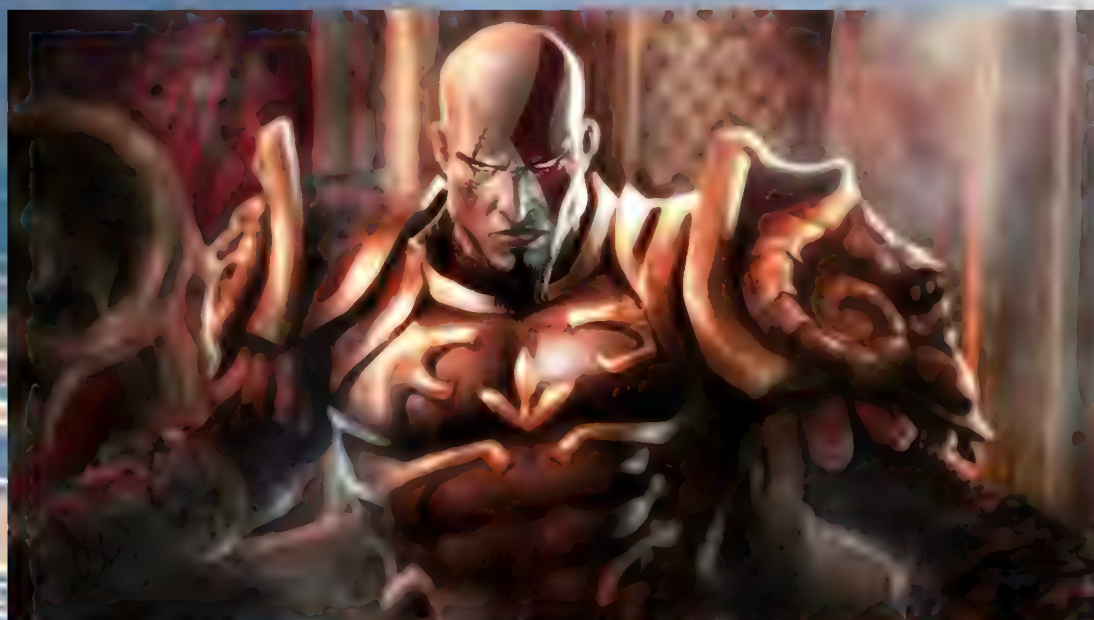
GOD OF WAR™



Depois de Inúmeros Desafios e Teste de Coragem que superou com sua brutalidade, Kratos enfrentou Ares e acabou saindo vitorioso, mas os Deuses não podiam cumprir a promessa de tirar os pesadelos de 10 anos que Kratos tem por tanta matança que tinha feito.

E assim, ele optou pelo suicídio, mas os Deuses tinham outros planos e dessa forma, Kratos acaba entrando no Olimpo, onde se torna o Novo Deus da Guerra contra a sua vontade, e assim estaria vendo tudo ao seu redor. Com Isso, o Primeiro Jogo fez um sucesso gigantesco, assim fazendo que continuações viessem para continuar a trama do Espartano.

GOD OF WAR™



AGORA É A VEZ DELES

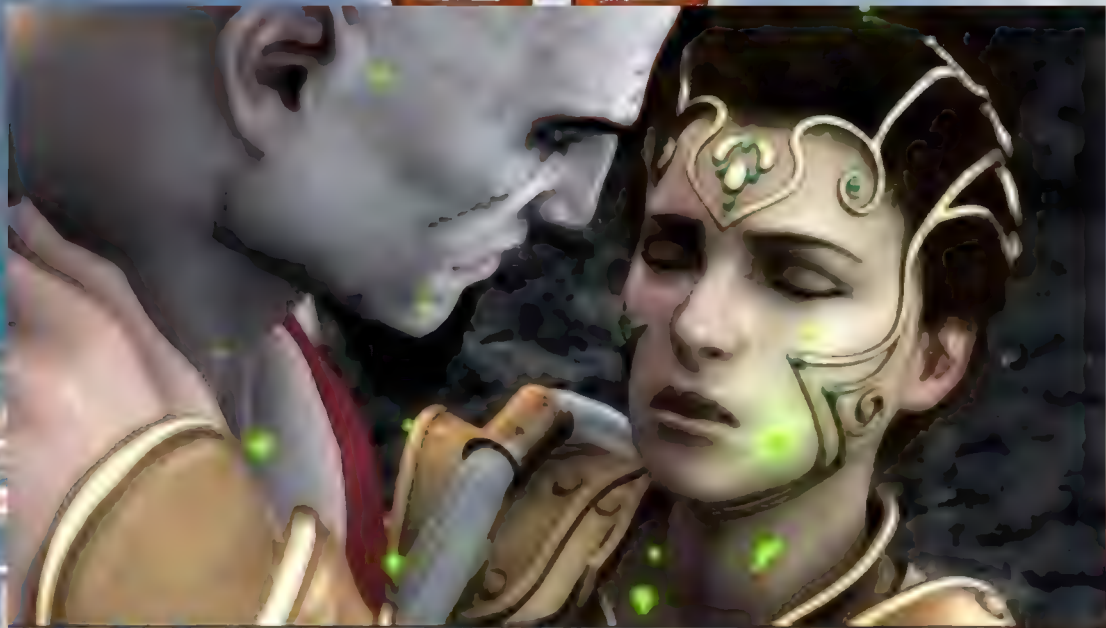
2 Anos depois, em 2007 God Of War ganha a esperada sequência, e ela subitamente melhora mais do que o primeiro jogo trouxe, com Novas Armas, Personagens e claro o Desafio Insano. Logo Após o Primeiro, Kratos se tornou o Novo Deus da Guerra, e começou a atacar as cidades dos Outros Deuses. Atena pede pra ele parar mas o desejo de Kratos ainda continua, mas depois de enfrentar o Coloso, ele é morto por Zeus, mas Gaia o salva, o garantindo que ele conseguiria sua vingança se ele chegar até as Irmãs do Destino que podem fazê-lo voltar no Tempo e Recuperar sua Posição de Deus.

GO



além disso, novas
locações surgem como
o templo de Euryale, o
santuário das Irmãs e
os grandes
corcéis, fora que as
novas armas como a
Lança do Destino e
Martelo Bárbaro
servem bem pra
acabar com os
inimigos sem falar dos
poderes dos Deuses.

GOD OF WAR™



Depois de mais uma longa jornada, Kratos encara Zeus, porém Atena o impede se sacrificando para ele escapar, e ela revela que Zeus é seu pai. Mas Kratos não dá a mínima pra isso.

Depois de Atena Morrer, Kratos vai até o templo das Irmãs do Destino, e volta no Período da Guerra dos Deuses contra os Titãs e assim ele se junta Gaia para iniciar o Seu Ataque contra Zeus e os outros Deuses.

God of War 2 fez um Sucesso Estrondoso e os fãs esperar a Conclusão da História, pois ela viria mais tarde para a Sétima Geração.

GOD OF WAR™



A VINGANÇA NOS PORTÁTEIS

Durante o Seu Período de Estreia no Playstation 2 Kratos apareceu em jogos para outros Sistemas de forma inusitada.

Em Betrayal, Durante sua Caça aos Deuses, Kratos recebe a visita de um mensageiro de Zeus, mas ele é morto por um Assassino e Kratos leva a culpa.

Com Isso, ele vai atrás do culpado enquanto mata monstros. Esse foi pra Celulares Nokia, e com isso a jogabilidade dele é bem difícil e com isso ele era bem complicado de jogar em Emulação.



WAR™



Mas Entre 2008 e 2010,tivemos 2 Jogos para o PSP que são bons- Chains of Olympus e Ghost of Sparta,expandem o universo da série.O primeiro contava uma parte da História em que Kratos começou a servir aos Deuses em cumprir missões que levaria ele até mesmo ao templo Elísios enfrentar Persephone.Já o outro o leva para encontrar respostas de seu passado até saber que sua Mãe e o seu Irmão Deimos estavam vivos ainda.Os dois jogos foram excelentes e ainda tiveram honra de contar mais uma parte da história de Kratos como a inclusão da família que o criou.

GOD OF WAR™



MINHA VINGANÇA... TERMINA AGORA

2010 foi o ano da Conclusão da Saga de Kratos. Lançado para o PS3 (Depois relançando no PS4) o Terceiro Jogo é o passo para o fim do Espartano contra os Deuses da é mostrado numa cutscene épica jogável. Logo, que chega ao Topo, Poseidon o Enfrenta, mas Gaia o joga do alto parando no território do Hades.

Assim Kratos dar início a sua volta ao topo para se vingar não apenas dos Deuses, mas também dos Titãs que o traíram, assim dando início a mais uma matança desenfreada do Espartano.

GOD OF WAR™



Esse não mediou esforços para ter cenas brutais e mais furiosas dos espartano contra seus inimigos. Os QTE que antes apareciam na tela agora mudaram de posição, mas ainda alguns de mover os analógicos são vistos durante as cutscenes. Mas no final, o jogo ficou perfeito graças ao motor gráfico do Playstation 3.

E Assim God of War teve um grande lançamento que completa a Trilogia Principal. E que muitos o elogiam como um final épico para a saga dos Espartano contra os Deuses.

GOD OF WAR™



Mas o Final deixou os Jogadores com muitas dúvidas
Kratos Morreu?

Atualmente ele eliminou todos (quase todos) os
Deuses que o usaram, e assim ele encarou Atena e
usou a Lâmina do Olimpo em si, para dar toda a
esperança para a Humanidade seguir adiante sem
Deuses mentirosos.

Após Isso, a Franquia ficou parada por um tempo até
a saga voltar com um novo capítulo da série.

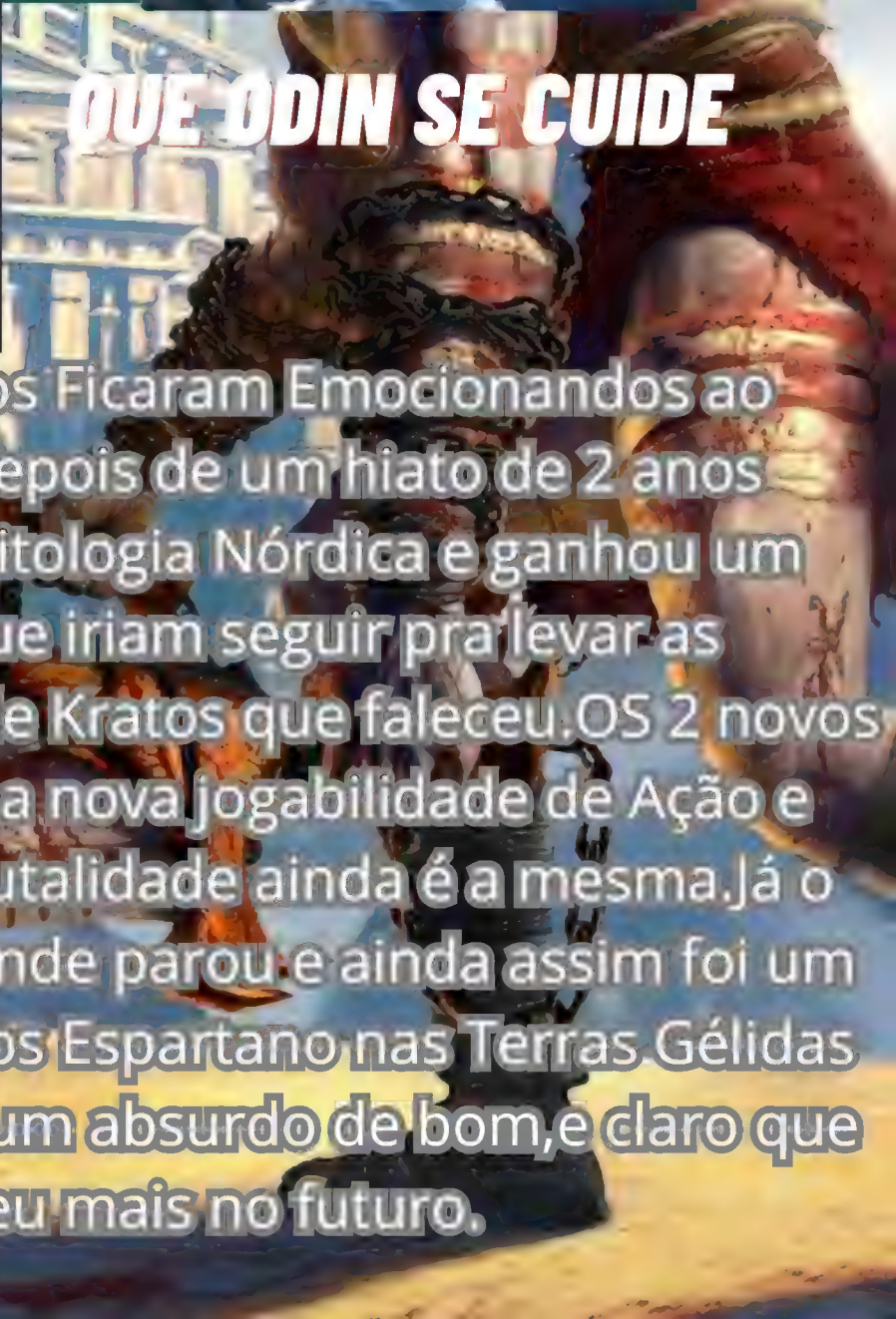
GOD OF WAR™



ARES! EU RENUNCIO VOCÊ!!!

2013, Ano em que o Playstation 4 tava iniciando a sua vida, o PS3 ganha Ascension, esse que conta sobre Kratos e sua renúncia em ser o peão de Ares, da qual invoca as Fúrias pra puni-lo. Mas ele escapa a dar início a sua jornada para liberdade. Ascension é considerado bom, mas uma coisa que incomoda é ter multiplayer nele, o que é necessário. Porém ele foi o Segundo Jogo do PS3 Dublado no Brasil, graças a Ricardo Juarez que conseguiu entrar no personagem.

GOD OF WAR™



QUE ODIN SE CUIDE

Entre 2018 e 2020, Muitos Ficaram Emocionandos ao verem Kratos de volta, depois de um hiato de 2 anos. Aqui, ele agora foi pra Mitologia Nórdica e ganhou um filho chamado Atreus que iriam seguir pra levar as cinzas da nova esposa de Kratos que faleceu. OS 2 novos jogos ambientaram mais a nova jogabilidade de Ação e RPG, mas claro que a Brutalidade ainda é a mesma. Já o Ragnarok continua de onde parou e ainda assim foi um sucesso. Assim a Saga dos Espartano nas Terras Gélidas do Norte da Europa foi um absurdo de bom, e claro que a Santa Monica prometeu mais no futuro.



Por Fim,em 2026 - Os Filhos de Esparta veio como um Novo God of War.Esse é um Metroidvania onde nós iremos conferir a infância de Kratos antes dos eventos do primeiro jogo acontecer.

A Jogabilidade 2D com Sprites ficou excelente nesse jogo e ainda trouxe coisas boas nele,como vim dublado em português para entender mais a trama e mostrar como o Kratos era na infância e juventude até ele se tornar o guerreiro Espartanos que conhecemos.

Então é Isso,agora é esperar o Remake da Trilogia clássica.

JORNADA GAMER



Para muitos uma Franquia de Luta que surgiu no meio do nada, para outros um sucesso de Luta 3D Incrível.

Por 2 Décadas, a Série SoulCalibur foi um jogos que fez história com suas lutas épicas e personagens marcantes mas isso é mais do que parece.

Durante Seu Período, Ele teve várias Mudanças em sua gameplay e também com o aspecto de trazer uma trama da qual Jogos de Luta nunca tiveram até 2011.

Então é Hora de Aventurar | Um Conto - Um Conto sobre Espadas e Almas desse Universo que serão contadas até a eternidade pra uma Lenda que Nunca Morrerá.

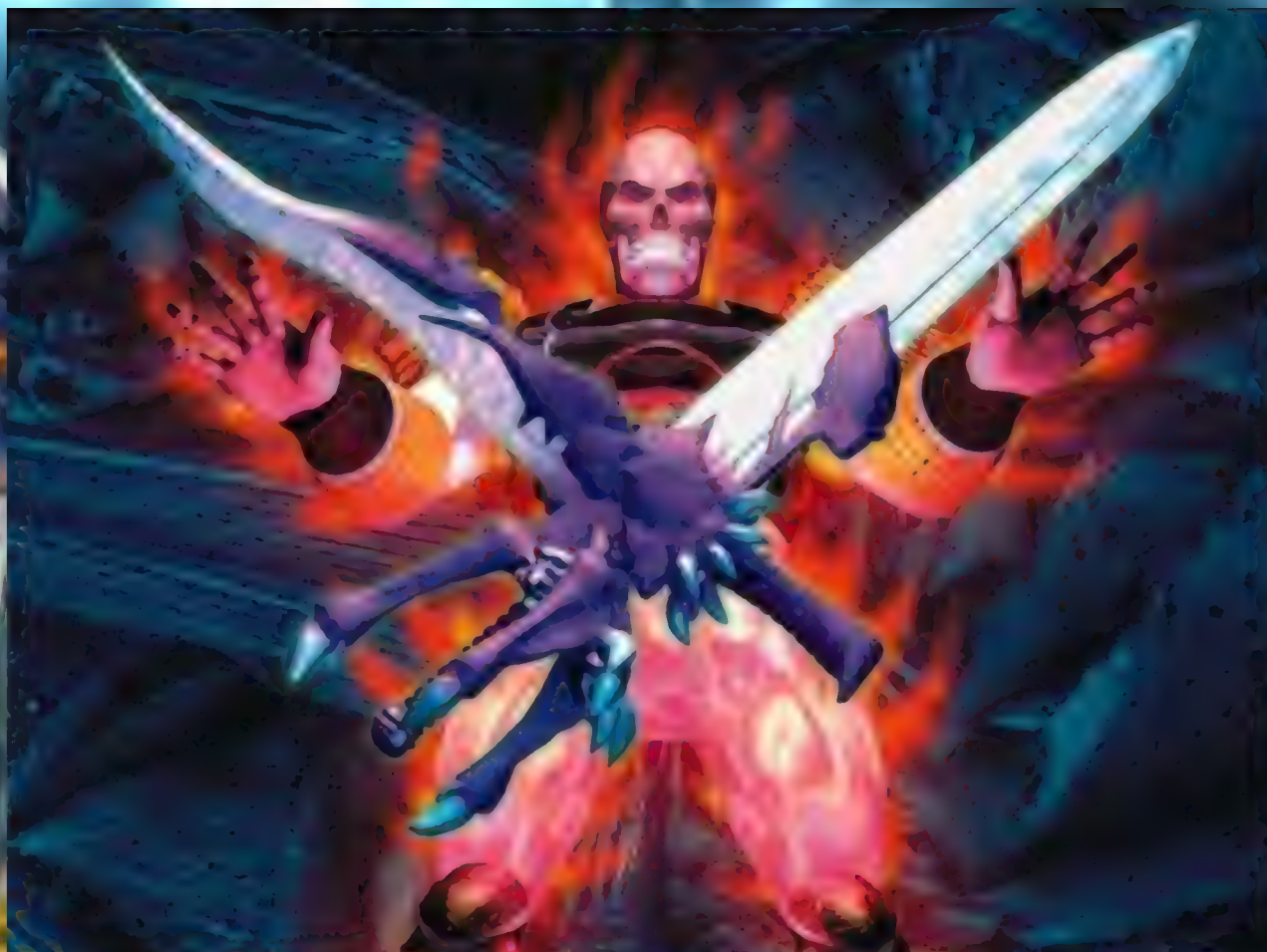
O COMEÇO DE TUDO



No período dos Anos 90, a Série Começou com um nome - SoulEdge em 1996

Esse foi o começo que a Namco (Na Época) queria competir com a Capcom no ramo dos jogos de luta que trazia uma mecânica de personagens utilizando armas brancas seguindo o padrão de mecânica que foi introduzido no Battle Arena Toshinden da Takara.

Com a Chegada do Playstation 1, o Jogo dos Arcades foi portado para o Console graças aos gráficos 3d e o áudio perfeito que ele tinha para colocar músicas sendo que uma delas The Edge of the Soul era uma música cantada fora que no ocidente ganhou o nome de Soul Blade e só a abertura teve alterações. Ele foi o sucesso de vendas e assim começou uma franquia que trazia surpresas ao mesmo tempo com um dos enredos mais criativos na história dos Jogos de Luta.



A ESPADA DA DESTRUIÇÃO

A Trama do Primeiro Jogo conta sobre uma arma com um poder infinito - SOUL EDGE. Segunda as lendas do Século 17 (Onde o Jogo se passa) aquele que possui ela, terá a imortalidade e juventude para sempre. No entanto, a Espada era Amaldiçoada e muitos tentaram usá-la e pereceram. Apenas uma pessoa conseguiu resistir e ser dono da Soul Edge, o Espanhol Cervantes. Mas a sua presença era um perigo para vários países da Europa e o Oriente e outros queriam tê-la. Assim deu início uma busca por Cervantes e assim vários guerreiros iniciam a sua luta pela espada sagrada, sem saber do perigo que ela representa.

GUIADOS PELO DESTINO



SIEGFRIED

Um nobre cavaleiro inglês que segue o caminho de seu pai para honrar o seu nome na cavalaria. Ele foi designado por sua majestade a encontrar a espada mas ele questiona os propósitos de seu reino querera SoulEdge.



SOPHITIA

Sophitia Alexandria é uma guerreira da grécia escolhida pelo Deus Euryrades que lhe oferece uma espada e escudo. O Deus a orienta a destruir a SoulEdge já que Arma é Considerada Perigosa e deixar com alguém é um perigo para a humanidade.



ROCK

Um Guerreiro que perdeu os pais quando criança e foi treinado por um guerreiro tribal viajante. Ao saber da SoulEdge, ele vai em uma viagem pra encontrar a espada e tentar usá-la pra salvar as tribos.



MITSURUGI

Heishiro Mitsurugi, um samurai que luta apenas por honra. Ao saber dos boatos da SoulEdge, ele vai em busca dela para ficar mais forte. Mas ele também sabe do envolvimento do imperador em pegá-la e decide que vai lutar contra o exército do Japão para se apoderar da espada.



TAKI

Uma Kunoichi a serviço de um clã poderoso do Japão. Quando o relato da SoulEdge vem de seu Clã, Taki é enviada para encontrar a espada. Mas Taki sabe que espada é perigosa e decide destruí-la sem que o seu clã fique sabendo do seu plano.



SEONG MINA

Uma Linda Jovem Chinesa que vive sempre a sombra de seu pai exigindo que ela se case. Quando soube de um casamento arranjado Mina foge e decide também encontrar a lendária SoulEdge pois vida de esposa pra ela é tediosa.



VOLDO

Um Humano Estranho fruto de experimentos de tortura da qual seus olhos e boca foram cortados. Sobre ordens de um Duque nobre ele é enviado para encontrar a SoulEdge para provar seu lealdade. Por causa das torturas que sofreu, Voldo não fala nada, apenas respira como forma de dialogar através de rugidos além de lutar contorcendo o seu corpo.



HWANG

Hwang Seun Yang é um Sul Coreano que lutou vários combates em seu país. também foi enviado por seu império para achar a SoulEdge



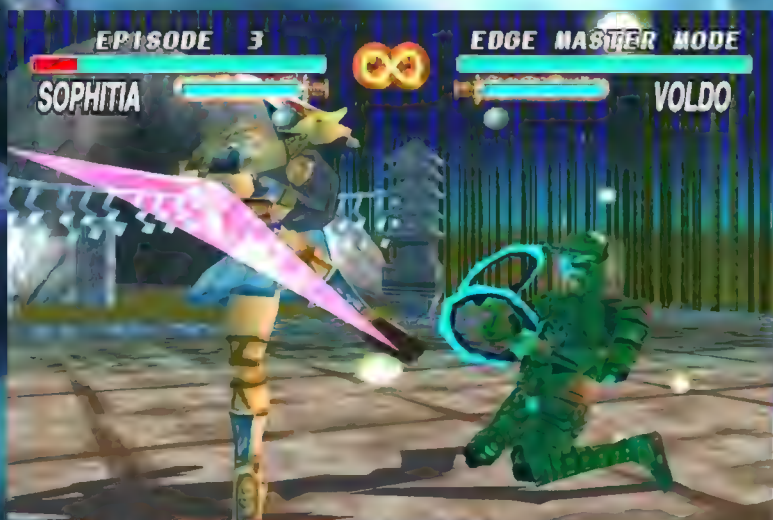
LI LONG

Um Andarilho Chinês da Arte de Luta com Nunchaku. Fico sabendo da SoulEdge e decide ir atrás dela para achar uma forma de utilizá-la como moeda de troca pra conseguir viver a vida, mas ele sabe do poder perigoso dela.



CERVANTES

Cervantes De Leão, um Pirata Espanhol cruel e perigoso. Em suas viagens, ele foi o que conseguiu se apoderar da SoulEdge e usá-la para causar destruição pelo mundo. Com isso, ele ganhou a imortalidade, o que fez que muitos guerreiros fossem buscar a espada e outros eliminá-lo por ser perigo.



O Jogo Trouxe os Modos Tradicionais de Jogos de Luta sendo o Arcade, Versus, Time Trial, Survival e Practice como é bem padrão. No Entanto o Edge Master Mode era inédito apenas do Console. Esse Modo permite escolher um dos 10 guerreiros para encontrar a Soul Edge. O Modo dá um Livro pra ler o que irá ocorrer na trama de cada um e também os objetivos para avançar e assim uma arma nova é adquirida no decorrer do modo.

Fora que dependendo do personagem, o Modo vai indicar o final dele. Mais também o final do jogo é com Siegfried no modo Edge Master, onde ele consegue a Soul Edge, mas acaba o possuindo liberando uma energia poderosa assim dando início ao começo do grande confronto.





UM NOVO PRESSÁGIO PARA UM CONFRONTO

3 anos após SoulEdge, que serviu como um prólogo, a Namco trouxe a sequência - SoulCalibur iniciando nos Arcades ele fez sucesso assim sendo portado para o Dreamcast com ótima qualidade superior dos Flippers

A Trama dele se passa após o jogo anterior, Siegfried foi que consegue a SoulEdge, mas ela o possui e assim uma semente maligna foi liberada até o céu e agora uma nova ameaça surge. Agora uma nova era de guerreiros surge com os já conhecidos para achar a outra espada que pode encarar a SoulEdge da qual é o Lado da Pureza Humana - SOUL CALIBUR.

AS NOVAS LENDAS



KILIK

Um jovem lutador de bastão, treinado pelo Edge Master. Um dia, ele sofreu a doença da SoulEdge que não se controlou, assim ele recebe de seu mestre a missão de encontrar a SoulCalibur



XIANGHUA

Uma jovem aprendiz da luta da espada e amiga de infância de Kilik. Depois do ocorrido com Kilik no seu vilajeiro, ela decide ir com ele em busca da SoulCalibur para proteger sua família e amigos.



MAXIM

Um Rapaz com estilo Espanhol de galã e amigo de Kilik e Xianghua. Ele também fica sabendo sobre a SoulEdge e decide ir com eles para destruir a espada. Mas ele também passa por uma doença que afeta ele com o tempo.



IVY

Isabella Valentine, uma mulher nobre que vive com sua família na Inglaterra. Ao saber que seu pai sofreu com a energia da Soul Edge e assim ela busca por Cervantes, a única pessoa que tinha conhecimento da espada



ASTAROTH

Um Gigante Ameaçador que age como um carcereiro cruel por ordem do Duque. Ele foi designado a achar a Soul Edge depois que Volto havia falhado em sua missão.



YOSHIMITSU

um Guerreiro Samurai estranho. Ele é na verdade um robô de madeira criado por um clã que queria a posse da Soul Edge e assim ele é mandado para a tarefa. A princípio, muitos consideram ele como o Yoshimitsu da série Tekken, mas claro que ele não é o mesmo Yoshimitsu da série de luta Namco já que ele é diferente.



EDGE MASTER E INFERNO

Mestre de Kilik é um conhecedor de várias artes marciais. Inferno é a fonte da SoulEdge. Ambos são personagens secretos e eles apenas copiam o estilo dos lutadores do jogo.

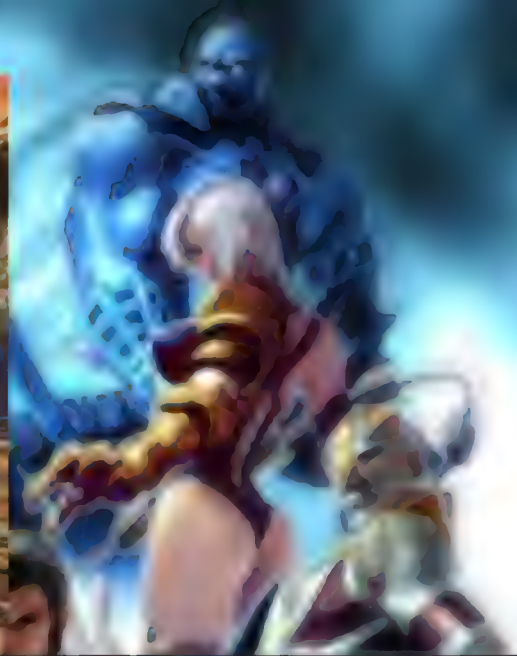
LIZARDMAN

Uma Raça de Largatos Antropomórficos que viviam em um santuário subterrâneo, saudando um deus antigo de sua espécie. Ele segue um padrão de luta semelhante a Sophitia, mas com golpes diferentes.



NIGHTMARE

Um Ser Poderoso e Destrutivo. Ele é Siegfried possuído pela SoulEdge após os Eventos do Jogo Anterior. Graças a possessão, ele ganhou uma garra no braço direito e vagou em busca de almas sem parar, além que ele busca um meio de acabar com a maldição da espada que é a SoulCalibur.



O jogo melhorou muito nas mecânicas de luta colocando o 8-Way-Run onde os jogadores podiam se mover pelo cenário. Fora que tinha o Modo Missão onde a missão concluída ganha pontos pra usar no Museu e cada ilustração e outros conteúdos adquiridos libera vários segredos como personagens já conhecidos e até novas formas de jogar que alteram o jogo de várias formas. Soul Calibur fez Sucesso no Dreamcast e ainda é jogado por muita gente que adora a sequência da série.



UM JOGO, TRÊS VERSÕES

Com o Dreamcast fora da jogada, em 2002 veio a Sexta Geração e com ele um Novo Capítulo da Saga dos Guerreiros de Espada. Soul Calibur 2 é o terceiro jogo da série da Namco, e ela trazia a mesma história das espadas lendárias e os guerreiros que foram convocados por elas.

No entanto, a Grande Novidade não era apenas os novos guerreiros e modos extras. Mas sim a participação de 3 Personagens inéditos pois o jogo foi lançado para 3 consoles dessa geração - PS2, GameCube e Xbox graças a aparição do Yoshimitsu no Primeiro Jogo.



TALIM

Uma jovem que tem uma família e é conhecida por usar a técnica da Dança do Vento com suas tonfas. Ela sentiu a presença do mal da SoulEdge e assim decide deixar sua família para encontrar a espada

YUN SEONG

Um Rapaz Sul Coreano levado que vive na vida fácil. Ao saber da SoulEdge, ele também decide ir atrás da espada achando que poderia conseguir controlá-la. Mas ele sabe que outros estão atrás dela e decide encarar o desafio.

CASSANDRA

Uma Guerreira que é filha da Sophitia. Treinada pela mãe, ela recebe a espada e escudo que foram dela e com isso ela recebe a missão de encontrar a SoulCalibur para destruir a SoulEdge que está ainda em posse de Siegfried.



RAPHAEL

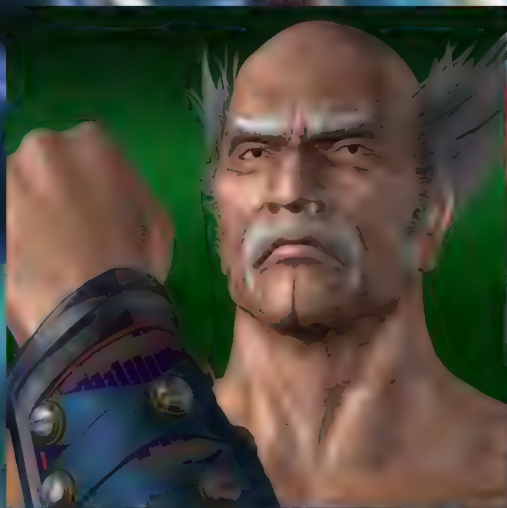
um nobre espadachim francês que viveu como um foragido durante a revolução francesa. Ele fica sabendo da SoulEdge e assim vai em busca dela com o propósito de salvar a vida de sua amada Amy que estava doente.



NECRID

Um Ser Monstruoso criado em um centro de pesquisa acabou sendo transformado em uma arma de destruição, mas ao saber da SoulEdge, ele decide encontrar a espada e se vingar daqueles que o transformaram em uma aberração. Ele é um personagem exclusivo do jogo criado por Todd McFarlane, um cartunista famoso no Ocidente.

OS 3 LENDÁRIOS DE CONSOLES



HEIHACHI(VERSÃO PS2)

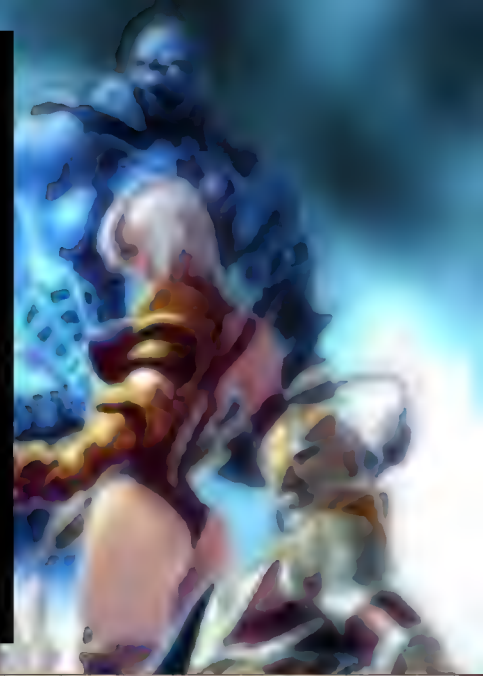
Heihachi Mishima, Lutador de Tekken é dono da Mishima Zaibatsu, após a Quarta Edição do Torneio do Rei do Punho de Ferro, Heihachi é transportado para o mundo de SoulCalibur sem nenhuma explicação e fica sabendo da SoulEdge, e assim ele vai em busca da espada achando que ela pode levar ele de volta pro Japão. Ele é o único do jogo que luta sem armas, apenas com seu estilo de luta do Clã Mishima

SPAWN(VERSÃO XBOX)

O Anti-Herói de Todd McFarlane é o Soldado Al Simmons, traído e mandado para o inferno, faz um pacto com Malebolgia e recebe a tarefa de achar a SoulEdge e é mandado para o mundo de SoulCalibur também. Spawn é um personagem que demora pra dominar, já que ele mescla ataques de machado com projéteis de necro-mancia, Magia do Spawn.

LINK(VERSÃO GAMECUBE)

O Valente Herói do Tempo de Hyrule da Série Zelda. Link fica sabendo da presença da SoulEdge e assim Zelda o envia para o mundo de SoulCalibur para enfrentar os guerreiros e também destruir a SoulEdge. Ele é o personagem mais difícil de dominar pois ele utiliza todas as armas de seus jogos com a Espada Master Sword, além de combinar com Arco e Bombas, sendo o mais complexo dos lutadores para jogar.



Graficamente o jogo mudou muito graças aos processadores dos 3 Consoles Novos. A nova Adição é o Weapon Master, onde jogamos uma Campanha onde cada Fase tem Missões, e assim como no anterior ganhamos pontos que podemos usar para adquirir Armas para os personagens e também roupas para certos lutadores. Além disso existem fases estilo Dungeons com andares e é um desafio maior pois cada dungeon fica diferente. Fora que jogando nesse Modo, os Modos conhecidos ganham uma função em que pode usar as armas coletadas no Weapon Master. Soul Calibur 2 fez as vendas aumentarem nos 3 Consoles, mas a Versão PS2 com Heihachi foi superior. Em 2012 uma Versão HD Online foi lançada para PS3 e Xbox360 onde além de ter Heihachi e Spawn em ambos tinha função para partidas Online.



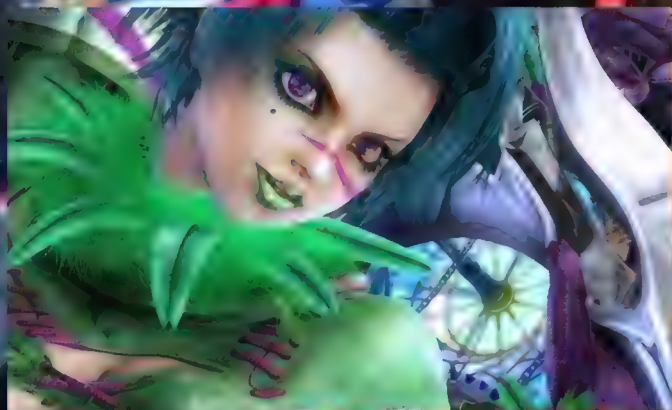
UMA NOVA AMEAÇA

2005 o Playstation 2 ganhou um episódio exclusivo da Série no período em que a Namco e Bandai se uniram pra formar a Bandai Namco e assim o Quarto Jogo foi um Sucesso Ainda Maior que o Segundo jogo. A trama envolve de novo os Guerreiros em Busca das Espadas mas isso também chamou a atenção de novas figuras que estariam mudando o destino daqueles que sabem sobre as Duas Espadas Lendárias. Além Disso esse jogo melhorou o Aspecto de Conteúdo onde trouxe novos modos e até mesmo um modo Estilo RPG Estratégia e um modo criar Personagens, algo inédito na franquia.



ZASALAMEL/ABYSS

Um misterioso emissário da morte. Ele sabe muito sobre a Soul Edge e evitar que qualquer um tenha acesso a Espada Abyss é sua forma verdadeira e é o chefe que enfrentamos no Modo História Padrão. Seus Ataques da sua foice o tornam o adversário bem agil, mas possível de derrotá-lo.



TIRA

Uma Garota Estranha e Linda. Ela é uma assassina profissional que usa um Chakram Laminável como arma. Porém, ela também pode mudar sua personalidade ficando adorável e sádica ao mesmo tempo nas lutas.



SETSUKA

Uma mulher samurai que é uma Ronin que vive apenas de lutas. Ela é profissional em assassinato e caça sempre aqueles que são alvos considerados poderosos. Ela fica sabendo da Soul Edge e possui uma relação com Mitsurugi em duelos até a morte.



OLCADAN

Um Misterioso Guerreiro que é um Híbrido de Humano com Pássaro, sendo uma cabeça de Coruja. Ele é chamado de Mestre da Arena e ele é um personagem secreto jogável que só pode ser liberado seguindo um caminho especial no modo História Padrão sem perder.



NIGHT TERROR

Ele é o Nightmare em sua versão completa com a Soul Edge. Ele é um Chefe Secreto que só enfrenta seguido uma rota secreta sem perder. Além disso esse é o único Chefe que deve derrotar normalmente, já que Ring-Out nele é impossível.



KOS-MOS

Ela é uma Androíde criada pela cientista Shion, designada para eliminar os Gnosis uma raça alienígena que ameaça os humanos. Kos-Mos é uma personagem convidada em Soul Calibur 3, mas também uma personagem customizada pois seu pacote de itens é liberado depois que zera o Modo de Estratégia do Jogo e o seu visual se baseia no Primeiro Jogo da Série Xenosaga.



Assim como nos anteriores, os gráficos e a trilha sonora ainda são perfeitos e modos como Conquest ficaram bons. Porém o Modo mais legal é o Crônicas da Espada onde criamos nosso personagem e participamos de uma campanha estilo Estratégia em Tempo Real, mas que as batalhas são decididas no estilo clássico da série.

Além do modo de Criar Personagens que ficou popular e ainda permitiu que jogadores criassem personagens que nunca apareceram na Série SoulCalibur e ainda sim ficou bem divertido com o tempo. E claro a Bandai Namco iriam trazer esse modo de volta no futuro.



O QUE TEM NO INTERIOR DE SUA ALMA?

Após a recepção do SoulCalibur 3, o Quinto Jogo foi mais além e ainda melhorou aspectos como o modo de criar personagens. Fora que trouxe personagens criados por autores de mangás pela primeira vez na série.

No Entanto o que chamou mais atenção nele foi uma das adições de convidados inesperados que todos já conhecem - As Lendas do Universo de Star Wars, a série de Filmes teve a Honra de Adicionar Personagens mais populares da Franquia de George Lucas.

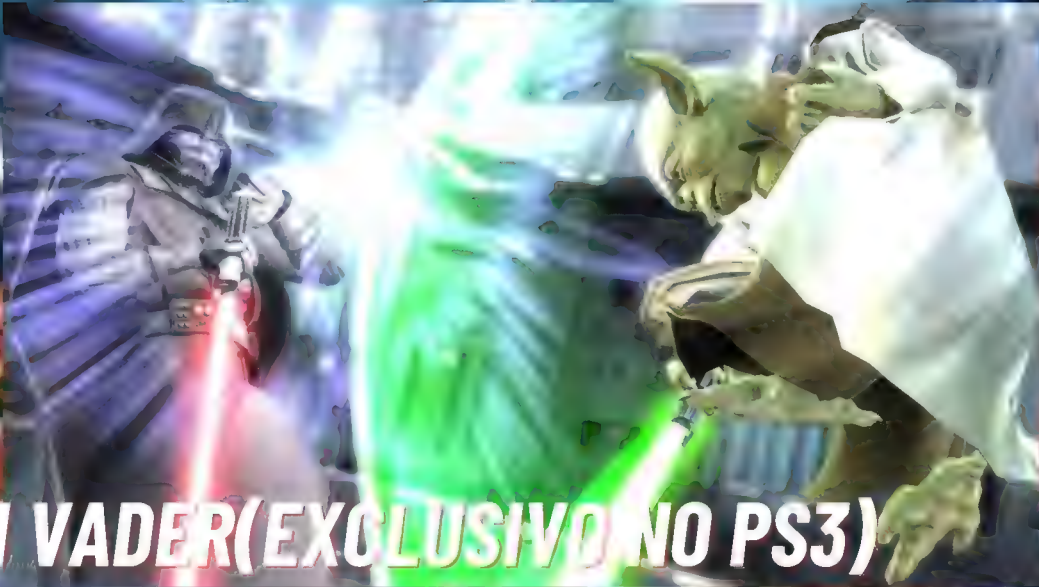


HILDE

Uma Inglesa que foi convocada para lutar numa guerra em nome do seu país, mas ela fica sabendo da SoulEdge e SoulCalibur e decide encontrá-las para acabar com a Guerra. Ela é a primeira personagem a usar duas armas, uma adaga e uma lança equilibrando curta e longa distância.

ALGOL

Um Ser Desconhecido que apareceu como uma existência pelas Espadas SoulEdge e SoulCalibur, e por isso ele é meio uma espécie de Deus das Espadas. Ele veio como novo chefe jogável e tem uma gama de golpes envolvendo as duas espadas.

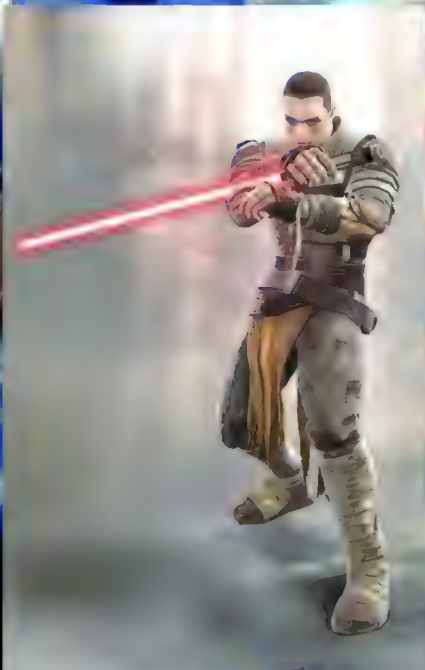


DARTH VADER(EXCLUSIVO NO PS3)

Um Poderoso Sith auxiliado por Palpatine/Darth Sidius que usa o Lado Sombrio a mando de seu mestre para ajudar o Império a conquistar a galáxia. Vader foi mandado pro mundo de SoulCalibur e decide ter posse das Espadas por vontade própria

YODA(EXCLUSIVO NO XBOX360)

Um Pequeno Alienígena Verde que é um Mestre Jedi que aprendeu a seguir o Caminho da Força do lado da Luz e apoiador da Aliança Rebelde contra o Império Galático. Ele foi pro mundo de SoulCalibur ao ter conhecimento das Espadas e que Darth Vader estaria em busca delas, e assim se uniu aos guerreiros para destruir as tais armas.



STARKILLER/APRENDIZ(DISPONÍVEL EM AMBOS OS CONSOLES)

Um aprendiz de Vader e protagonista de Star Wars the Force Unleashed. Ele foi pro mundo de SoulCalibur a mando de Vader para enfrentar Algol e pegar as duas armas SoulEdge e SoulCalibur para o Império, mas ele acaba questionando as ações de seus mentores.



Soul Calibur 4 Melhorou vários aspectos como nos gráficos graças ao processamento da Sétima Geração.

Fora Isso, Ele trouxe Modos Tradicionais com inclusão de um robusto modo online. Fora também 2 Modos em subimos ou descemos uma Torre Enfrentando Inimigos Aleatórios do Próprio Jogo. Fora Isso, os personagens de Star Wars se encaixarem bem e o uso do poder da Força do Universo SciFi é bem utilizável. Mas também o destaque é que Vader e Yoda mais tarde apareceram como DLCs para o PS3 e Xbox360 de forma Reversa onde Vader foi DLC no Console da Microsoft enquanto Yoda foi DLC no Console da Sony fazendo eles ficarem ambos no PS3 e Xbox360 dentre fixos de exclusivos nos dois consoles e DLCs neles de forma invertida.



No Mesmo que SC4 veio,o PSP recebeu o Sexto Jogo da série chamado Broken Destiny que trazia a jogabilidade dos consoles para o portátil,fora que ele trouxe Kratos de God of War como convidado devido ao seus 2 jogos no PSP fazer sucesso.



Ainda no Mesmo tempo veio Legends,o Primeiro Jogo para o Nintendo Wii como um Ação Hack'n'Slash e ele trazia uma jogabilidade bem de ação com o uso do Nunchuck e Wii Remote pra balançar como se estivesse usando uma Espada.Fora que adicionou como convidado Llyod da Série Tales Of como personagem adicional para a trama desse Spin-Off.



ENFRENTANDO O DESTINO SELADO

Vindo após o Quarto Episódio, Soul Calibur 5 trouxe mais conteúdo e também melhorias quando o assunto é o modo Online. Além disso, o modo de criação de personagem foi melhorado tendo até a adição de uma arma que permite usar o Estilo do Jin Kazama de Tekken.

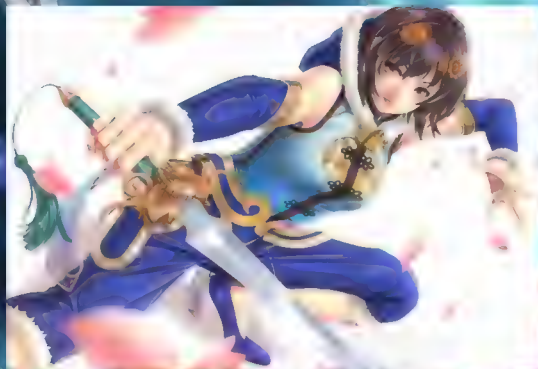
Já a Trama dele Envolve os dois filhos de Sophitia que desta vez estariam envolvidos no destino ligado as espadas SoulEdge e SoulCalibur que buscam novos hospedeiros para seus novos proprietários já que Siegfried se libertou, mas Nightmare acabou virando uma sombra de si próprio. Fora também a presença de aprendizes de personagens conhecidos.



PATROKLOS E PYRRA

Ambos são os Filhos de Sophitia, Treinados desde a infância para seguirem os passos de sua mãe. Mas uma guerra acabou ocorrendo e ambos se separaram. Patroklos era mais valente e calmo, enquanto Pyrrha era muito inocente e tímida, mas as Espadas SoulEdge e Calibur acabam os encontrando, fazendo o destino deles mudar durante a trama.

Mais tarde é Liberado Patroklos Alpha com o poder da SoulCalibur e Pyrrha Omega com o poder da SoulEdge sendo personagens novos com mecânicas inéditas.



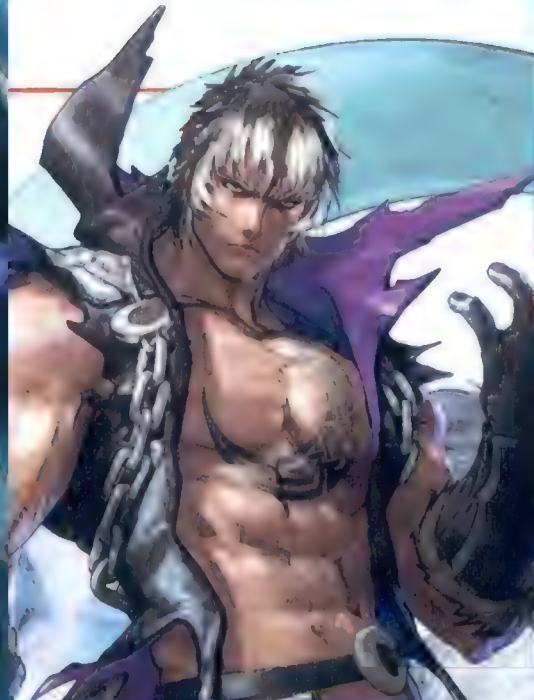
LEIXIA, XIBA E NATSU

Leixia é uma jovem nascida do fruto de um casamento arranjado de Xianghua com o general Ming após deixar o Kilik, e assim a jovem teve um treinamento com sua mãe e adora saber da história dela.

Xiba é um jovem treinado por Kilik para um dia se preparar para encarar o desafio de enfrentar o portador da SoulEdge.



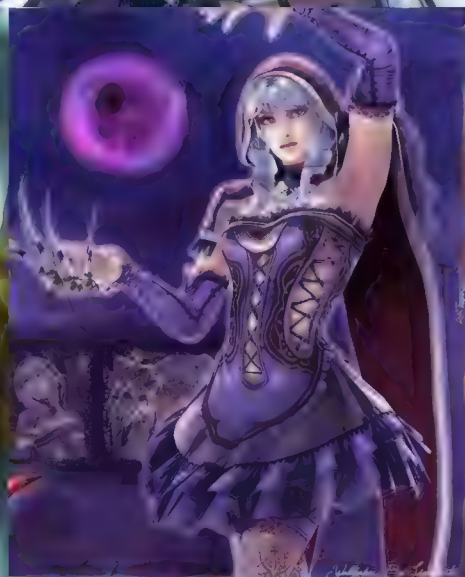
Natsu é uma jovem kunoichi que foi treinada pelo mesmo clã de Taki e tinha a obrigação de achar a SoulEdge e SoulCalibur por ordem do Clã e também tentar encontrar Taki pra eliminá-la. Mas Natsu tava mais em saber sobre o motivo de sua mestre ter traído o clã.



ZWEI E VIOLA

Zwei é um Guerreiro cheio de mistérios,mas ele estava também no meio do conflito.Seu estilo de mescla um adaga com o espírito do lobo como assistência.

Viola era uma cigana que estava observando as ações do mundo e ela também se envolve na trama Ela sua uma esfera como arma de longa distancia.



DAMPIERRE

Introduzido em Broken Destiny,ele é um francês lider de uma gangue de trapaceiros que conseguem o que querem enganando as pessoas e até mesmo ameaçando.Quando ele sabe da SoulEdge e SoulCalibur Dampierre se apoderar das armas para ficar mais rico em vendê-las para lordes corruptos que buscam poder.

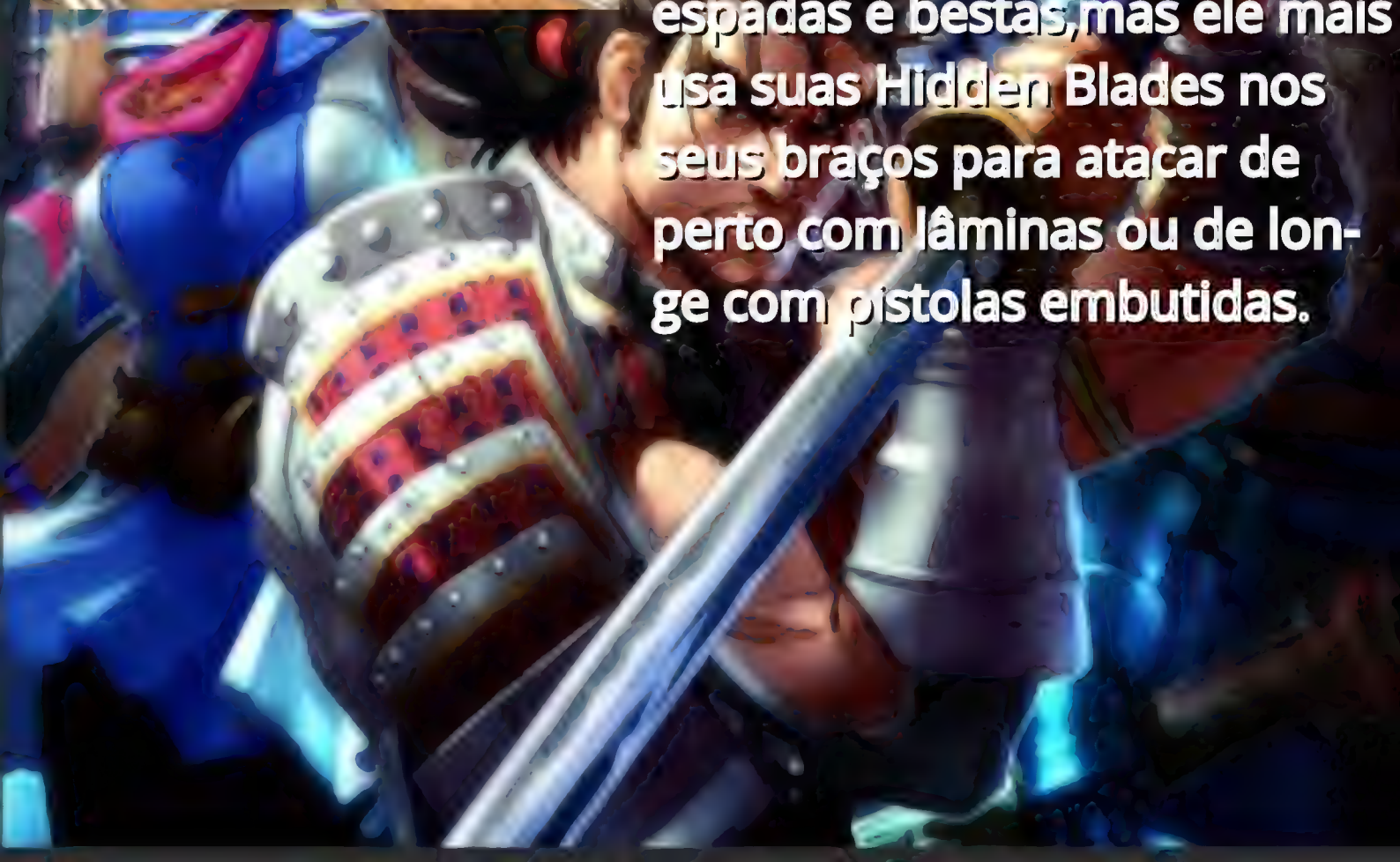




EZIO AUDITORE DA FIRENZE

Vindo de Assassin's Creed 2
Ezio é membro da família
Auditore destruída pela ordem
dos Templários no período do
Renascimento. Ele para no mu-
ndo de SoulCalibur e fica sa-
bendo da existência da duas
Espadas e vai em busca delas.

Ezio é o personagem mais e-
quilibrado do jogo pois ele
utiliza armas variadas como
espadas e bestas, mas ele mais
usa suas Hidden Blades nos
seus braços para atacar de
perto com lâminas ou de lon-
ge com pistolas embutidas.





De praticamente o assunto gameplay ele é ainda do mais mesmo jeito,mas as mudanças foi ele ter um modo Online mais bem caprichado que tem conexão e pareamento com várias regiões do mundo,mas a também capacidade de enfrentar os bots aleatórios do jogo.Fora isso esse foi que teve uma quantidade boa de segredos,incluindo dois secretos q são o Kilik agora como mestre do arte do bastão e Elysium que segue igual ao Edge Master,Inferno e Charade de copiar as habilidades dos lutadores,mas muitos viram que ela parece ser Sophitia pelo visual.



UM NOVO DESAFIANTE

Depois de um intervalo de tempo, a Saga das Espadas e Almas chega ao seu Nono Jogo. Soul Calibur 6 trouxe uma melhoria gráfica dos Consoles de Oitava Geração e ainda melhorou mais vários aspectos como um novo modo de história, modo de criar personagens e também o Modo Online Revisado.

Fora que também que ele trouxe velhos conhecidos e também Novos Personagens Originais e também Novos Convidados que eram muito pedidos para estar na franquia.

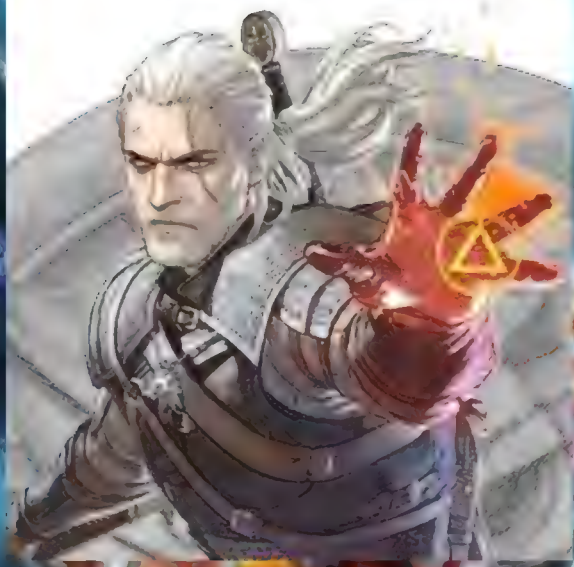


GRON

Um Guerreiro de uma organização desconhecida criada por um reino. Ele fica sabendo das espadas e assim entra no meio do conflito para ter acesso as duas armas. Ele é um personagem que possui uma espada de lâmina dupla, sendo o mais versátil do jogo.

AZWEL

Uma Entidade Maligna que é um feiticeiro poderoso. Ele subitamente também surgiu para encontrar e pegar os Fragmentos da Soul Edge e Soul Calibur e ficar mais poderoso que Algor. Ele é o Chefe do Modo de História do jogo chamado Libra of Soul.

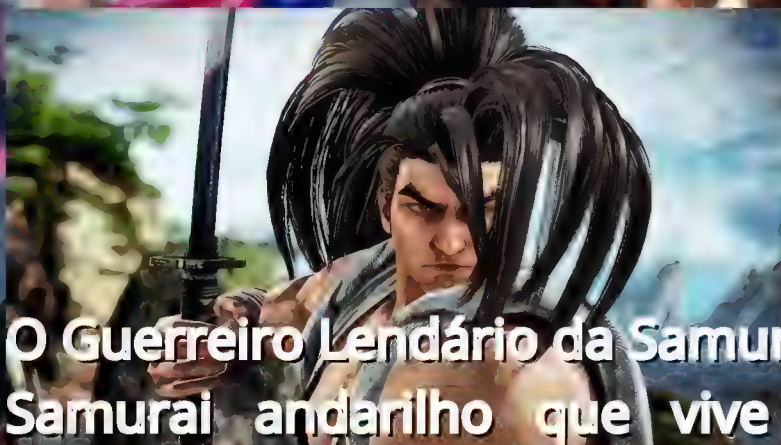
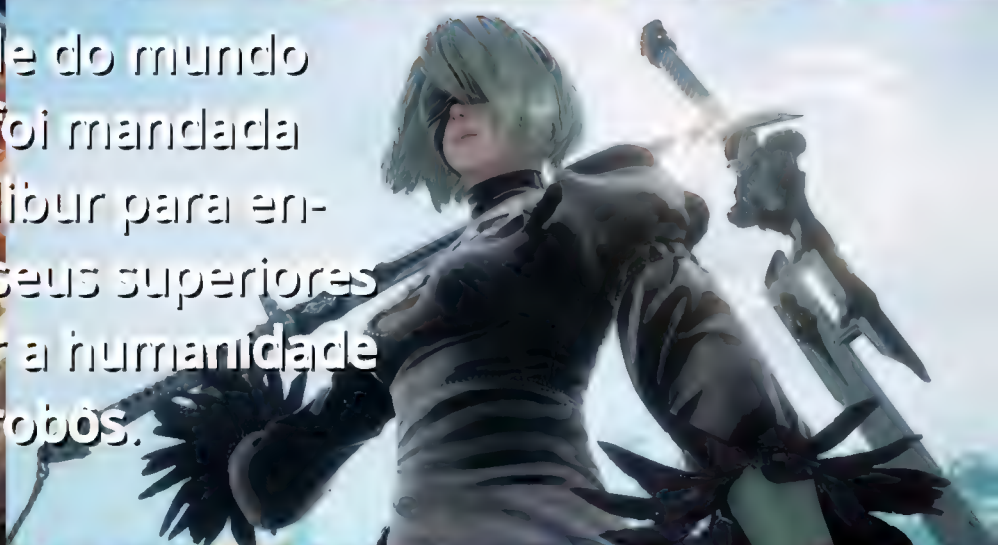


GERALT DE REVIERA

O Feiticeiro de The Witcher, Geralt é um Mago Supremo que lutou contra várias ameaças em sua franquia. Ele aparece em SoulCalibur com intenção de acabar com a SoulEdge

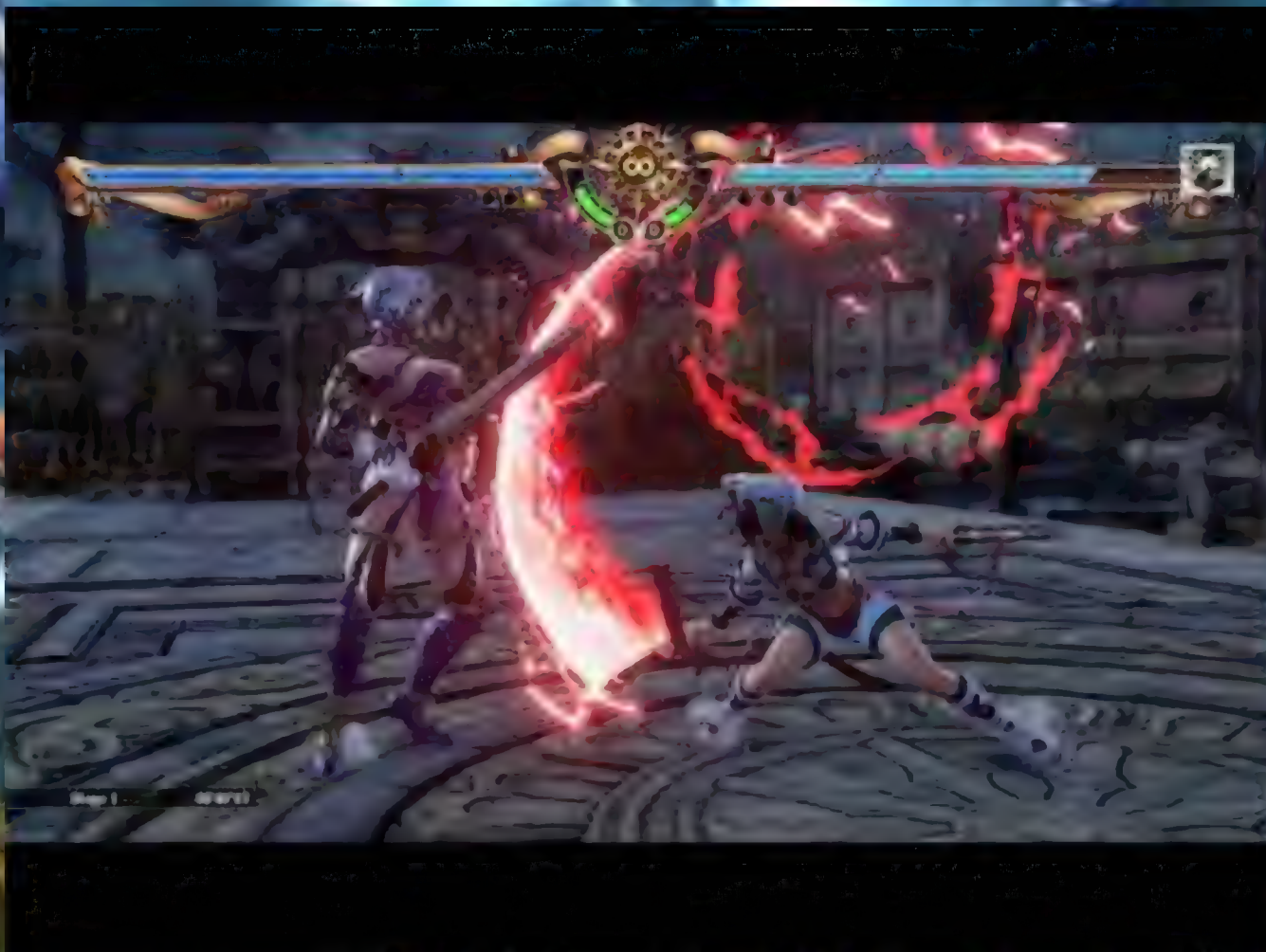
UNIDADE YOHRA 2 TIPO B/2B

Uma Unidade Androide do mundo de Nier Automata. 2B foi mandada para o mundo SoulCalibur para encontrar a espada por seus superiores como forma de ajudar a humanidade na sua luta contra os robôs.

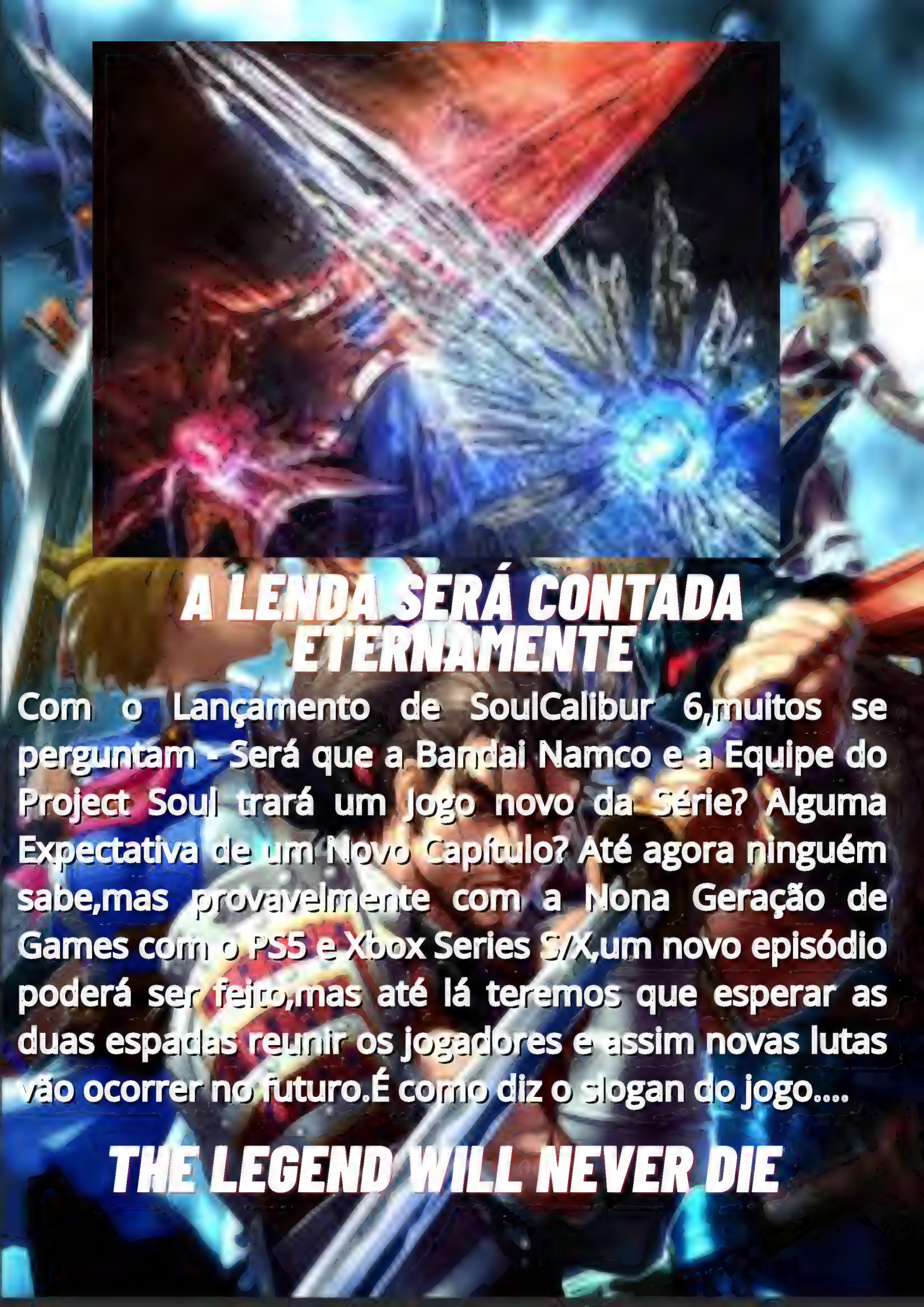


HAOHMARU

O Guerreiro Lendário da Samurai Shodown da SNK. Ele é um Samurai andarilho que vive apenas de lutas que ele considera dignas de um samurai. Acabou parando no mundo de SoulCalibur acreditando que encontraria verdadeiros guerreiros, e assim ele esbarra com Mitsurugi da qual considera um adversário de verdade.



Com um Salto Gráfico Absurdo, Soul Calibur 6 foi bem recebido pela comunidade. Além disso, os comandos de agarrões foram mudados para lugar ao Break Crush, apertando o botão ataque Vertical. Mais o Bloqueio, os personagens podem fazer um ataque que colidem, daí qualquer comando pode resultar na vitória ou derrota. Além de outros elementos como Soul Charge e Crush voltarem, além disso, o modo de criação foi mais expandido, dando um leque imenso para criar vários personagens próprios dos jogadores, até mesmo criar personagens de outras mídias para se enfrentar nos modos normais ou até no online.



A LENDA SERÁ CONTADA ETERNAMENTE

Com o Lançamento de SoulCalibur 6, muitos se perguntam - Será que a Bandai Namco e a Equipe do Project Soul trará um jogo novo da Série? Alguma Expectativa de um Novo Capítulo? Até agora ninguém sabe, mas provavelmente com a Nona Geração de Games com o PS5 e Xbox Series S/X, um novo episódio poderá ser feito, mas até lá teremos que esperar as duas espadas reunir os jogadores e assim novas lutas vão ocorrer no futuro. É como diz o slogan do jogo....

THE LEGEND WILL NEVER DIE

An anime-style illustration of Raiden Mei, a character with short dark blue hair and blue eyes, wearing a grey and red outfit. She is holding a black sword. The background is a soft-focus scene of pink cherry blossoms and a red wooden fence. The text is overlaid on the image.

PERSONAGEM DO MÊS

O RELÂMPAGO IRRESISTIVEL

Entre todas as Garotas que surgiram para nós,não tem como alguém superar Raiden Mei.A Musa do Hoyoverse foi uma das maiores beidades existentes na atuação e fez com que muitas personagens femininas dos games a venerassem como uma divindade.

Mas por trás desse sorriso,ela também um passado que entre alegrias e tragédias,o que acabou a transformando numa das melhores personagens dos jogos mobile e ainda conseguir se espalhar para vários jogos como uma entidade imortal que os fãs batizaram ela como a rainha do Multiverso,ou melhor dizendo RaidenVerso.



Nascida em 13 de Abril em Honshu na cidade de Nagazora Mei foi uma jovem saudável graças ao fruto de sua mãe e seu pai Ryoma. Desde o seu nascimento ela foi a alegria para o Clã Raiden. Mas após isso, a Mãe de Mei faleceu devido ao fenômeno Honkai. Assim Mei ficou sob os cuidados de seu pai Raiden Ryoma.

Com o Passar do Tempo, Mei acabou tendo uma vida mais tranquila junto de seu pai, que até mesmo ensinou lutar na arte do estilo de Kendo, e seu pai se fantasiava de urso pra alegrar ela. Além que ela era popular na escola, o que fazia ela feliz.





Porém, um fenômeno ocorreu quando Raiden Ryoma é preso por fraude e desvio de dinheiro, e assim a M.E Industries, que pertence ao Clã Raiden foi afetado, e Mei ficou arrasada com a perda do Pai, e sofreu bullying o que desencadeou o despertar de um poder que ela não conhecia - O Herrscher do Trovão e Cocolia foi convocada para tentar contê-la, mas sem sucesso.



Após esse acontecimentos, Mei tava sem controle do poder que ela dentro do si e assim se afastou de tudo. No entanto, ela encontrou uma pessoa que sentia a tristeza dela. Era uma Garota de Cabelos Prateados que sabia do que ela tinha - Seu Nome é Kiana Kaslana, e ela vendo o problema da Mei, decidiu encarar o Poder do Herrscher. Após incontáveis lutas, Kiana conseguiu fazer Mei suprimir esse poder e assim elas decidiram deixar Nagazora para encontrar um lugar que aceitaria elas, assim dando início a jornada das duas.



Com o passar da História de Honkai 3rd Impact, Mei foi sendo muito próxima de Kiana, e a amizade era quase um amor entre duas jovens que eram mais amigas. Mas durante o Arco do Herrscher do Trovão, Mei teve que fazer escolhas difíceis, o que resultou em um confronto contra aquela que sempre esteve do seu lado o tempo inteiro. Após isso, Mei tinha despertado o poder do Herrscher do Trovão que ela lutou para conter e conseguiu o controle total do ser, e deixa Kiana para salvar o mundo do Honkai, mesmo por decisões de outras pessoas.



Mas durante os Eventos do Arco da Finalidade, Mei conquistou o Poder do Herrscher da Origin que pertencia a Elysia e com isso ela encontrou o seu caminho e finalmente se reuniu com Kiana e Bronya, e assim o elo que havia sido quebrado foi consertado, assim dando início a uma nova fase na vida de Mei.

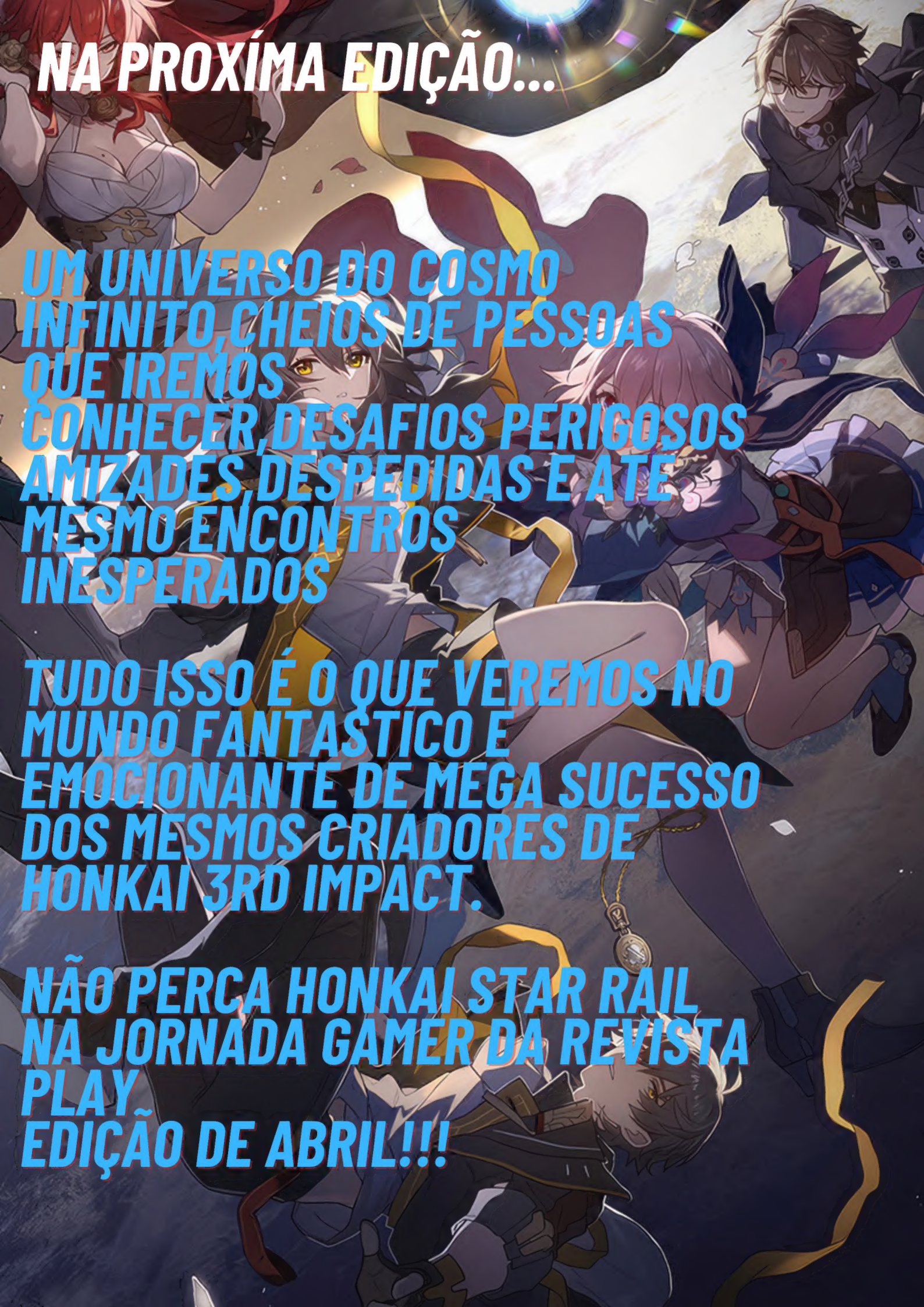
Com isso, Ela se tornou a Valquíria Mais Poderosa da organização Schicksal e claro o destino dela com o passar do tempo, mas a sua jornada estava longe de terminar.



UMA MUSA ATEMPORAL

Apesar de Raiden Mei ser uma das protagonistas de Honkai 3rd Impact, ela é na verdade uma encarnação pois fãs descobriram que a Mei atual era uma reencarnação de outras Mei anteriores. Havia uma Raiden Mei que era de Gun Girls Z Honkai Gakuen. Dessa forma tivemos outras Raiden Mei nos Jogos da Desenvolvedora assim criando um Raiden Mei-Verso, onde haviam versões da Mei do Honkai Impact, sendo que fora dele tivemos Raiden Ei, a Shogun da Inazuma do Genshin Impact e Raiden Bosenmori Mei, a Acheron de Honkai Star Rail que ficaram mais populares.

Não Importa o Universo ou Encarnação que surge. ela ainda será a Raiden Mei que amamos, onde ela estiver.

The background of the entire page is a vibrant, anime-style illustration. It features several characters from the game Honkai Star Rail. In the top left, a character with long red hair and a white dress is shown. In the top right, a character with brown hair and glasses is visible. The center of the image is dominated by a character with long, flowing white hair and yellow eyes, looking directly at the viewer. To their right, a character with pink hair and a blue outfit is depicted. In the bottom right, a character with dark hair and a blue coat is shown. The overall scene is set against a backdrop of a bright, glowing orb in the upper right corner, with various colorful ribbons and particles floating around, creating a sense of cosmic wonder and adventure.

NA PRÓXIMA EDIÇÃO...

**UM UNIVERSO DO COSMO
INFINITO, CHEIOS DE PESSOAS
QUE IREMOS
CONHECER, DESAFIOS PERIGOSOS
AMIZADES, DESPEDIDAS E ATÉ
MESMO ENCONTROS
INESPERADOS**

**TUDO ISSO É O QUE VEREMOS NO
MUNDO FANTÁSTICO E
EMOCIONANTE DE MEGA SUCESSO
DOS MESMOS CRIADORES DE
HONKAI 3RD IMPACT.**

**NÃO PERCA HONKAI STAR RAIL
NA JORNADA GAMER DA REVISTA
PLAY~
EDIÇÃO DE ABRIL!!!**

